

## **LER2981 Развивающая игрушка "Учимся определять время" (напольная, 25 элементов)**

Во время игры дети научатся определять время по аналоговым часам, узнают понятия часа и минуты, будут развивать крупную моторику.

В наборе

- игровой коврик
- съемные стрелки часов
- 4 надувных кубика (2 для часов, 2 для минут)
- 20 карточек

### **Как играть**

Вставай и двигайся, чтобы узнать о времени! Ученики могут практиковать время чтения, отображение времени и расчет прошедшего времени. Бросьте кубики и попросите учеников показать время. Время может быть отображено с помощью больших пластиковых стрелок, которые включены в комплект, или учениками, лежащими на коврике, используя свои руки.

Коврик можно использовать на полу, на стене или на доске. Будьте осторожны при надувании кубиков, следите чтобы они не прокололись или не были надуты слишком сильно. Пожалуйста, прочтите инструкции по надуванию кубиков ниже.

### **Время говорить**

Красная стрелка предназначена для указания часов, синяя стрелка указывает на минуты. Используя стрелки часов, обсудите разницу между часовой и минутной стрелками. Научите учеников читать время, объяснив разницу между часовой стрелкой и минутной. Начните с обучения чтению часов, а затем переходите к минутам. Лучше всего начинать

отсчет времени с каждого часа и получаса, затем переходите к четверти часа, затем к пяти минутам и, наконец, к минутным интервалам. Позвольте ученикам показать время на часах и задавать вопросы своим одноклассникам, чтобы они называли правильное время.

## **Кубики времени**

Бросьте два кубика, один с минутами и один с часами. Попросите учеников прочитать время на кубиках, а затем показать время на коврике либо лежа на коврике, используя свои руки, либо используя стрелки часов. Один ученик или команда может бросить кубики, и один ученик или команда может показать время.

## **Затраченное время**

Бросьте два кубика, один с минутами и один с часами. Это время начала. Используйте стрелки часов, чтобы показать время начала. Эти стрелки часов не будут двигаться во время игры. Бросьте два других кубика. Это время окончания. Положите карточки со временем окончания на коврик, чтобы не забыть время окончания.

Пусть два ученика встанут на время начала. Один ученик будет минутной стрелкой, а другой - часовой. Ученик, изображающий минутную стрелку, ходит вокруг часов, как будто это настоящая минутная стрелка на часах. Каждый раз, когда ученик минутной стрелки проходит мимо ученика часовой стрелки, ученик часовой стрелки движется вперед на один час. Продолжайте до тех пор, пока учащиеся не достигнут места окончания времени, отмеченного карточками. Подсчитайте, сколько раз за час ученик двигался. Вот сколько часов прошло. Подсчитайте время между местоположением минутного времени начала и местоположением минутного времени окончания. Вот сколько минут прошло. Вы также можете использовать линию прошедшего времени в нижней части коврика, чтобы помочь ученикам рассчитать затраченное время на игру.

## Карточки с вопросами

Используйте набор карточек с вопросами, чтобы практиковать больше временных задач. Набор карт варьируется по навыкам и способностям. Просмотрите карточки перед использованием с учениками, чтобы оценить, соответствуют ли они уровню знаний детей, использующих их.

## Инструкция по надуванию кубиков

1. Надувайте кубики комнатной температуры, чтобы не образовались дефекты.
2. Для достижения наилучших результатов надувайте воздух, вдывая его в клапан только ртом.
3. Не переусердствуйте. Не пытайтесь до конца разгладить кубики.
4. После того, как надуете кубик, накройте отверстие клапана пальцем. Зажмите клапан у основания пальцами и вставьте пробку в отверстие клапана. Вдавливайте клапан в деталь до тех пор, пока клапан не встанет в один уровень с поверхностью предмета.

**Внимание:** Не надувайте воздух с помощью воздушного компрессора или любого другого насоса. Не тяните за клапаны.

**Кубики не являются спасательным устройством.**



### Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: [help@LRinfo.ru](mailto:help@LRinfo.ru)

Наш сайт: [LRinfo.ru](http://LRinfo.ru)