

LER3084 Развивающая игрушка "РобоКролик. Весёлые друзья" (дополнительный набор, 2 элемента)

С помощью этого дополнительного набора с роботомцем дети познакомятся с основными концепциями СТЭМ, начиная от силы и движения до логики, решения задач методом проб и ошибок и многого другого. Роботомец помогает детям овладеть базовыми навыками кодирования без необходимости использования телефона или планшета. Магнит в носу робокролика помогает ему взаимодействовать с другими роботомцами.

В наборе

- роботомец кролик
- пусковой домик

Как играть

Страница 2 – Примечания для родителей

Задания книги тренируют важные навыки СТЭМ и помогают практиковать навыки программирования, которые сегодня называют «навыками чтения 21-го века». Во время игры с роботомцами ваш ребенок использует различные знания и навыки, в том числе логические последовательности, силу, движение, а также компьютерно-ориентированное планирование. Изучение основных принципов СТЭМ и программирования будет полезно не только в школьные годы, но и в более старшем возрасте, поскольку ориентированы на развитие творческого и логического мышления.

Страница 3 – Отличный пикник!

Дэш и Хип устраивают пикник. Дэш любит только овощи, а Хип любит только фрукты. Какой кролик, по-вашему, будет есть какие продукты?

Страница 4 – Хороший удар!

Боулинг - это всегда весело! Поставьте свой пусковой домик с одной стороны и положите несколько строительных блоков в форме треугольника с другой стороны. Попробуйте теперь сбить их все. Измените угол прицела, чтобы опрокинуть еще больше блоков.

Страница 5 – Все девятки!

В зависимости от скорости ваш роботопитомец может сбить больше или меньше строительных блоков. Это из-за изменения скорости.

Страница 6,7 – Отличный прыжок!

Попробуйте построить пандус из стопки книг. Роботопитомцы решили полетать сегодня. Катапультируйте своего питомца с пандуса и наблюдайте, как далеко и высоко он может улететь. Чтобы ваши питомцы прыгали еще выше и дальше, отрегулируйте угол наклона книг и нажмите катапульту сильнее, чтобы выполнить выстрел с большей силой.

Страница 8,9 – Выбери путь!

Если Дэш выберет желтый путь, он найдет дорогу к домику. Если Дэш выберет синий путь, он найдет дорогу к морковке. Какой путь (цвет) Дэш должен выбрать, чтобы добраться до кормушки? Какой путь (цвет) Дэш должен выбрать, чтобы добраться до своего мячика?

Страница 10,11 – Зайка-бочча!

Поставь пусковой домик. Роботопитомцы очень любят играть в «бочче» (спортивная игра на меткость) во второй половине дня! Поиграйте с ними в эту игру! Можете ли вы выстрелить

своим питомцем как можно ближе к маленькому целевому шару?

Стреляйте с другом по очереди – попадите питомцем в цель. В каждом раунде получает очко тот, кто попадет ближе всего к цели. Выигрывает тот, кто наберет 10 очков. Чем сильнее ты нажимаешь на домик, тем дальше питомец летит. Причина этого – сила.

Страница 12,13 – Сделайте качели!

Слегка коснитесь пускового домика. Как далеко улетел ваш питомец? Теперь нажмите катапульту посильнее. Как далеко он улетел на этот раз?

Сегодня отличный день, чтобы покачаться! Чем сильнее вы толкаете, тем выше и дальше роботопитомцы качаются!

Сила может повлиять на то, как быстро и как далеко что-то движется!

Страница 14,15 – Пора в отпуск!

Дэш и Хип хотят уехать и должны упаковать свои чемоданы! Дэш идет на пляж, а Хип идет в поход. Можете ли вы определить, что каждый из двух кроликов должен взять с собой? Некоторые предметы могут понадобиться в отпуске.

Какие предметы можно опускать в воду?

Какие предметы можно использовать только на суше?

Страница 16,17 – Хороший бросок!

Установите пусковой домик. Сделайте ворота.

Питомцы полагают, что игра в футбол – отличная игра. Запустите своего питомца прямо в ворота и наберите как можно больше очков. Попробуйте и с другими предметами, например с мячом или кубиком. Какой предмет катится лучше всего?

Страница 18,19 – Все дальше и дальше

Можете ли вы запустить питомца в своем доме на различных поверхностях?

Мы, роботопитомцы, страшно любим бегать - независимо от того, какая перед нами поверхность!

Попробуйте запустить питомца на очень гладкой поверхности, например, на плитке, или на чем-то очень неровном, например, на ковре.

На какой поверхности питомец бежал быстрее всего? На какой из них он двигался медленнее всего? Почему роботопитомцы двигались с разной скоростью на разных поверхностях?



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: help@LRinfo.ru

Наш сайт: LRinfo.ru