

## **LER3095 Развивающая игрушка "РобоКотёнок. Весёлые друзья" (дополнительный набор, 2 элемента)**

С помощью этого дополнительного набора с роботомцем дети познакомятся с основными концепциями СТЭМ, начиная от силы и движения до логики, решения задач методом проб и ошибок и многого другого. Роботомец помогает детям овладеть базовыми навыками кодирования без необходимости использования телефона или планшета. Магнит в носу робощенка помогает ему взаимодействовать с другими роботомцами.

В наборе

- роботомец котенок
- пусковой домик

### **Как играть**

#### **Страница 2 – Примечания для родителей**

Задания книги тренируют важные навыки СТЭМ и помогают практиковать навыки программирования, которые сегодня называют «навыками чтения 21-го века». Во время игры с роботомцами ваш ребенок использует различные знания и навыки, в том числе логические последовательности, силу, движение, а также компьютерно-ориентированное планирование. Изучение основных принципов СТЭМ и программирования будет полезно не только в школьные годы, но и в более старшем возрасте, поскольку ориентированы на развитие творческого и логического мышления.

### **Страница 3 – Отличный пикник!**

Пеппер и Сникер устраивают пикник. Пеппер любит только овощи, а Сникер любит только фрукты. Какой щенок, по-вашему, будет есть какие продукты?

### **Страница 4 – Хороший удар!**

Боулинг - это всегда весело! Поставьте свой пусковой домик с одной стороны и положите несколько строительных блоков в форме треугольника с другой стороны. Попробуйте теперь сбить их все. Измените угол прицела, чтобы опрокинуть еще больше блоков.

### **Страница 5 – Все девятки!**

Постройте блоки так, чтобы один был спереди, два посередине и три сзади. Чтобы усложнить задачу, вы даже можете добавить больше блоков.

В зависимости от скорости ваш роботомец может сбить больше или меньше строительных блоков. Это из-за изменения скорости.

### **Страница 6,7 – Прыжки в длину**

Роботомцы очень любят прыгать! Попробуйте построить пандус из стопки книг. Роботомец перемещается по-разному в зависимости от угла наклона книг и вашего силового воздействия на катапульту. Попробуйте различные комбинации и сравните, как далеко вы можете запустить своего питомца.

### **Страница 8,9 – Выбери путь!**

Если Пеппер выберет желтый путь, он найдет дорогу к домику. Если Пеппер выберет синий путь, он найдет дорогу к рыбке. Какой путь (цвет) Пеппер должен выбрать, чтобы добраться до

миски? Какой путь (цвет) Пеппер должен выбрать, чтобы добраться до своего клубка?

## **Страница 10,11 – Мы плывем!**

Когда роботомец идет под парусом, его лодка приводится в движение ветром! Чем сильнее дует ветер, тем дальше он может уплыть!

Сила может повлиять на то, как быстро и как далеко что-то движется!

Слегка коснитесь пускового домика. Как далеко улетел ваш питомец? Теперь нажмите на катапульту посильнее. Как далеко он улетел на этот раз?

## **Страница 12,13 – Игра в шаффлборд!**

Поставьте пусковой домик. Сделайте разметку на игровой поверхности. Чем сильнее вы нажимаете на пусковой домик, тем дальше летит питомец. Причина этого – сила. Роботомцы любят играть в шаффлборд! Сыграйте с ними в эту игру.

Сколько очков вы можете заработать? Чтобы усложнить игру, создайте свои собственные пути для игры в шаффлборд с более длинными расстояниями или меньшими точечными полями.

## **Страница 14,15 – Пора в отпуск!**

Пеппер и Сникер хотят в отпуск и должны упаковать свои чемоданы! Пеппер идет на пляж, а Сникер идет в поход. Можете ли вы определить, что каждый из двух котят должен взять с собой? Некоторые предметы могут понадобиться в отпуске.

Какие предметы можно опускать в воду?

Какие предметы можно использовать только на суше?

## **Страница 16,17 – Футбол для роботомцев!**

Установите пусковой домик. Сделайте ворота.

Проверьте свою точность прицеливания и запустите своего питомца прямо в ворота.

Теперь попробуйте забить гол различными предметами, такими как кубик или мячик. С каким предметом прицелиться проще всего? Какой предмет летит дальше всего?

## **Страница 18,19 – Развилка!**

Можете ли вы запустить питомца в своем доме на различных поверхностях?

Мы, роботомцы, страшно любим бегать - независимо от того, какая перед нами поверхность!

Попробуйте запустить питомца на очень гладкой поверхности, например, на плитке, или на чем-то очень неровном, например, на ковре.

На какой поверхности питомец бежал быстрее всего? На какой из них он двигался медленнее всего? Почему роботомцы двигались с разной скоростью на разных поверхностях?



### **Служба Заботы о Клиентах**

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: [help@LRinfo.ru](mailto:help@LRinfo.ru)

Наш сайт: [LRinfo.ru](http://LRinfo.ru)