

LER3096 Развивающая игрушка "РобоЗаврик. Весёлые друзья" (дополнительный набор, 2 элемента)

С помощью этого дополнительного набора с роботомцем дети познакомятся с основными концепциями СТЭМ, начиная от силы и движения до логики, решения задач методом проб и ошибок и многого другого. Роботомец помогает детям овладеть базовыми навыками кодирования без необходимости использования телефона или планшета. Магнит в носу робоценка помогает ему взаимодействовать с другими роботомцами.

В наборе

- роботомец динозаврик
- пусковой домик

Как играть

Страница 2 – Примечания для родителей

Задания книги тренируют важные навыки СТЭМ и помогают практиковать навыки программирования, которые сегодня называют «навыками чтения 21-го века». Во время игры с роботомцами ваш ребенок использует различные знания и навыки, в том числе логические последовательности, силу, движение, а также компьютерно-ориентированное планирование. Изучение основных принципов СТЭМ и программирования будет полезно не только в школьные годы, но и в более старшем возрасте, поскольку ориентированы на развитие творческого и логического мышления.

Страница 3 – Отличный пикник!

Риппер и Бамбл устраивают пикник. Риппер любит только овощи, а Бамбл любит только фрукты. Какой динозаврик, по-вашему, будет есть какие продукты?

Страница 4 – Космический боулинг для питомца!

Боулинг - это всегда весело! Поставьте свой пусковой домик с одной стороны и положите несколько строительных блоков в форме треугольника с другой стороны. Попробуйте теперь сбить их все. Измените угол прицела, чтобы опрокинуть еще больше блоков.

Страница 5 – Все девятки!

Постройте блоки так, чтобы один был спереди, два посередине и три сзади. Чтобы усложнить задачу, вы даже можете добавить больше блоков.

В зависимости от скорости ваш роботопитомец может сбить больше или меньше строительных блоков. Это из-за изменения скорости.

Страница 6,7 – Прыжок с парашютом

Только очень смелые роботопитомцы осмеливаются прыгать с парашютом! Поместите пусковой домик на край стола и разместите цель, которую вы хотите поразить, на полу. Может быть, вы попадете в цель? Тренируйте свои целевые навыки, добавляя больше целей и устанавливая их ближе или дальше.

Страница 8,9 – Выбери путь!

Если Риппер выберет желтый путь, он найдет дорогу к домику. Если Риппер выберет синий путь, он найдет дорогу к кости.

Какой путь (цвет) Риппер должен выбрать, чтобы добраться до миски? Какой путь (цвет) Риппер должен выбрать, чтобы добраться до своего валуна?

Страница 10,11 – Супер вечеринка!

Робопитомцы устроили вечеринку у бассейна! Помогите своему питомцу прыгнуть в бассейн. Попробуйте построить пандус из стопки книг. Робопитомец перемещается по-разному в зависимости от угла наклона книг и вашего силового воздействия на катапульту. Попробуйте различные комбинации и сравните, как далеко вы можете запустить своего питомца.

Страница 12,13 – Большие гонки

Робопитомцы с нетерпением ждут гонку! Чем сильнее вы нажимаете на пусковой домик, тем дальше питомец может убежать!

Сила может повлиять на то, как быстро и как далеко что-то движется!

Слегка коснитесь пускового домика. Как далеко улетел ваш питомец? Теперь нажмите на катапульту сильнее. Как далеко он улетел на этот раз?

Страница 14,15 – Пора в отпуск!

Риппер и Бамбл хотят в отпуск и должны упаковать свои чемоданы! Риппер идет на пляж, а Бамбл идет в поход. Можете ли вы определить, что каждый из двух динозавров должен взять с собой? Некоторые предметы могут понадобиться в отпуске.

Какие предметы можно опускать в воду?

Какие предметы можно использовать только на суше?

Страница 16,17 – Хоккей для роботомцев!

Установите пусковой домик. Сделайте ворота. Роботомцам не нужны коньки, чтобы играть в хоккей.

Проверьте свою точность прицеливания и запустите своего питомца прямо в сетку. Устройте соревнование с другом. Кто закинет больше шайб?

Теперь попробуйте забить гол различными предметами, такими как кубик или мячик. С каким предметом прицелиться проще всего? Какой предмет летит дальше всего?

Страница 18,19 – Тестируем поверхность

Можете ли вы запустить питомца в своем доме на различных поверхностях?

Мы, роботомцы, страшно любим бегать - независимо от того, какая перед нами поверхность!

Попробуйте запустить питомца на очень гладкой поверхности, например, на плитке, или на чем-то очень неровном, например, на ковре.

На какой поверхности питомец бежал быстрее всего? На какой из них он двигался медленнее всего? Почему роботомцы двигались с разной скоростью на разных поверхностях?



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: help@LRinfo.ru

Наш сайт: LRinfo.ru