

## LER9283 Развивающая игрушка "Цветной кубик" (40 элементов)

Игра развивает критическое мышление, умение решать задачи, поиск соответствий, следование алгоритму, наблюдательность. Игра подходит как для занятий в классе, так и для игры всей семьей.

В наборе

- 40 цветных плиток

### Как играть

Цель игры - набирайте очки, сопоставляя цветные квадраты на картах. Выигрывает тот, кто наберет больше очков после того, как все карты были разыграны.

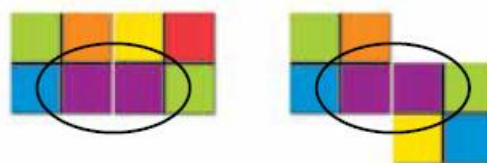
### Перед началом игры

1. Дайте каждому игроку по 6 карт (если играют только 2-3 игрока, дайте каждому игроку по 8-10 карт).
2. Переверните одну карту из оставшейся колоды и положите ее в центр игровой площадки.
3. Выберите одного игрока, который будет вести счет во время игры. Начинает самый младший игрок.

### Правила игры

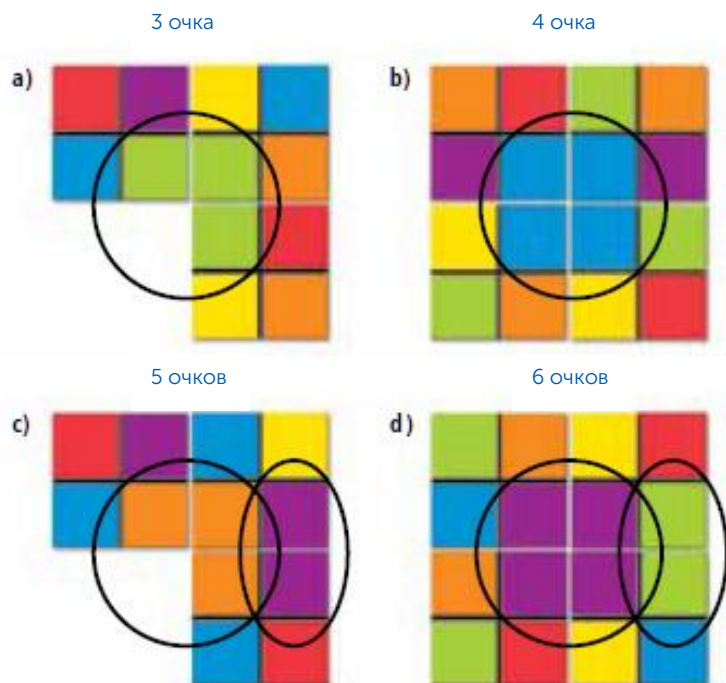
1. Поместите одну из ваших карт против любой стороны центральной карты, совпадающей с одним или несколькими из цветных квадратов.

**Примечание:** на протяжении всей игры допускается любое из следующих размещений карт.



2. Каждый цветной квадрат в соответствующей последовательности дает 1 очко (например, как и выше, сопоставьте один фиолетовый квадрат со вторым фиолетовым квадратом, чтобы заработать 2 очка). Счетовод суммирует очки игрока и записывает их. Теперь очередь следующего игрока.
3. Игроки могут совмещать 4 угла по цветам, чтобы сделать квадрат (см. рисунок в разделе «Подсчет очков» для примера.)
4. Игроки продолжают раскладывать карты, составляя комбинации и подсчитывать очки до тех пор, пока не будут разыграны все карты.
5. Игрок, набравший наибольшее количество очков после того, как все карты были разыграны, становится победителем.

## Подсчет очков



## Альтернативный вариант игры

- **Удвоение:** для этой игры обозначьте любой цвет как «дикий»: очки удваиваются, когда игроки используют этот цвет, чтобы составить квадрат. Например, если фиолетовый является диким цветом, и вы составите 3 фиолетовых квадрата, ваши заработанные очки будут равны 6.
- **Четыре квадрата:** в этой игре игроки зарабатывают вдвое больше очков, если они могут соединить 4 угла, чтобы сделать квадрат. Например, если игрок составит синий квадрат, как показано на рисунке b в разделе «Подсчет очков», этот игрок заработает 8 очков. Каждые «четыре квадрата» засчитываются как двойные очки только один раз. После этого квадрат стоит всего 4 очка при повторном составлении комбинации.



### Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: [help@LRinfo.ru](mailto:help@LRinfo.ru)

Наш сайт: [LRinfo.ru](http://LRinfo.ru)