

# МАГНИТНЫЕ ИГРЫ

- Развивают мелкую моторику
- Помогают развитию логики и пространственного мышления
- Помогают познакомиться и изучить свойства магнита
- Развивают кругозор



**Для дополнительных игр  
с магнитным жезлом и фишками**

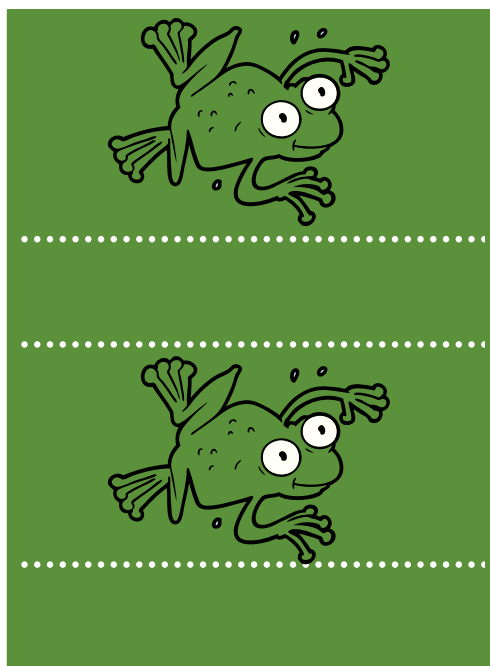
**РАБОЧАЯ ТЕТРАДЬ**

# НАБОР "ЛЯГУШКА"

ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛЬ №1** , СОГНИТЕ ПО ПУНКТИРНЫМ ЛИНИЯМ, ЗАКРЕПИТЕ НА МАГНИТНОМ ЖЕЗЛЕ С ПОМОЩЬЮ СКОТЧА.

ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛИ №2** И С ПОМОЩЬЮ СКРЕПОК НАДЕНЬТЕ НА ФИШКИ, ЕСЛИ У ВАС МАГНИТНЫЕ ФИШКИ, ТО МОЖНО ПРОСТО ПРИКЛЕИТЬ КАРТИНКИ НА ДВУСТОРОННИЙ СКОТЧ ИЛИ НА КЛЕЙ.

**ДЕТАЛЬ №1**



**ДЕТАЛИ №2**



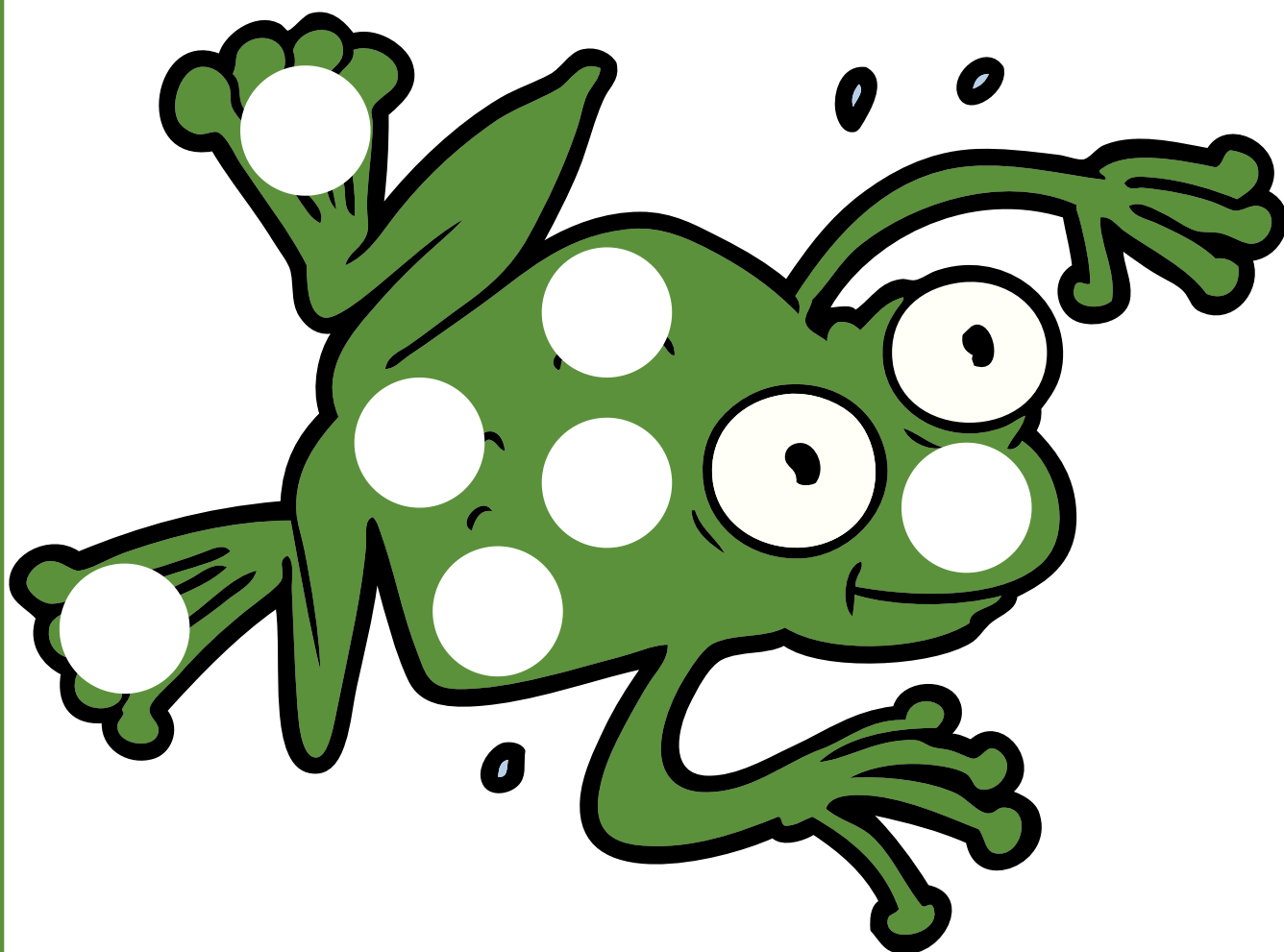
**ИГРА 1.** ОТСОРТИРУЙТЕ ФИШКИ ПО ЦВЕТАМ.

**ИГРА 2.** ПОЙМАЙТЕ ЖЕЗЛОМ-ЛЯГУШКОЙ ВСЕХ ЖЕЛТЫХ МУХ , ЗАТЕМ ТОЛЬКО КРАСНЫХ, ДАЛЕЕ - ЗЕЛЕННЫХ И Т.Д.

**ИГРА 3.** ПОЛОЖИТЕ ФИШКИ В ПЕСОК/МАНКУ/ ЦВЕТНОЙ РИС И ПОПРОБУЙТЕ ВЫЛОВИТЬ ИХ С ПОМОЩЬЮ ЖЕЗЛА.

## ИГРА 4. "ЗАПЛАТКИ"

С ПОМОЩЬЮ ФИШЕК ПОДХОДЯЩЕГО  
ЦВЕТА ЗАКРОЙТЕ НА  
КАРТИНКЕ "ПРОБЕЛЫ".



# КАРТОЧКИ К НАБОРУ "ЛЯГУШКА"



**ЛЯГУШКА**



**МУХА**

**ЛЯГУШКА** -  
ЗЕМНОВОДНОЕ  
ЖИВОТНОЕ. ЖИВЕТ  
НА СУШЕ И В ВОДЕ.  
ТЕЛО ПОКРЫТО  
МЯГКОЙ ВЛАЖНОЙ  
КОЖЕЙ.

**МУХА** -  
БЕСПОЗВОНОЧНОЕ  
ЧЛЕНИСТОНОГОЕ  
НАСЕКОМОЕ. НА ЕЁ  
ЛАПКАХ ЕСТЬ  
КЛЕЙКИЕ  
ПОДУШЕЧКИ, А  
ГЛАЗА ВИДЯТ СРАЗУ  
ВО МНОГИХ  
НАПРАВЛЕНИЯХ.

## ЗАГАДКИ

**ЛЯГУШКА**

ЗЕЛЕНЕНЬКИЙ  
ЛИСТОЧЕК СКАКАЛ  
МЕЖ БУРЫХ КОЧЕК.  
ПОКВАКАЛ В ТЕПЛОЙ  
ЛУЖЕ И МУХУ СЪЕЛ  
НА УЖИН!

**МУХА**

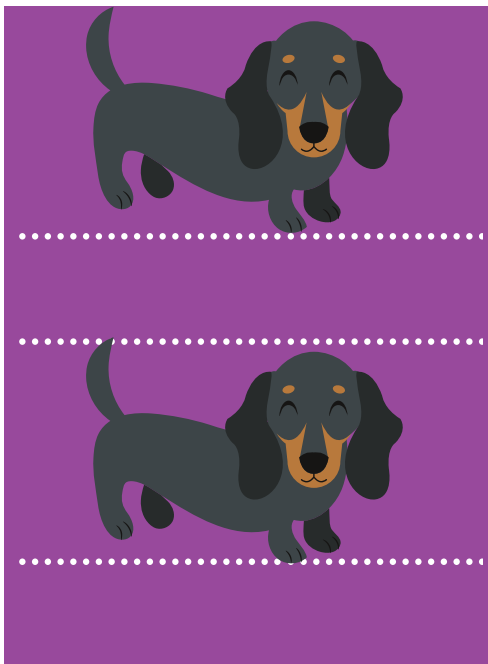
НЕ ПТИЦА, А  
ЛЕТАЕТ, С ХОБОТОМ, А  
НЕ СЛОН, НИКТО НЕ  
ПРИРУЧАЕТ, А НА НАС  
САМА САДИТСЯ.

# НАБОР "СОБАКА"

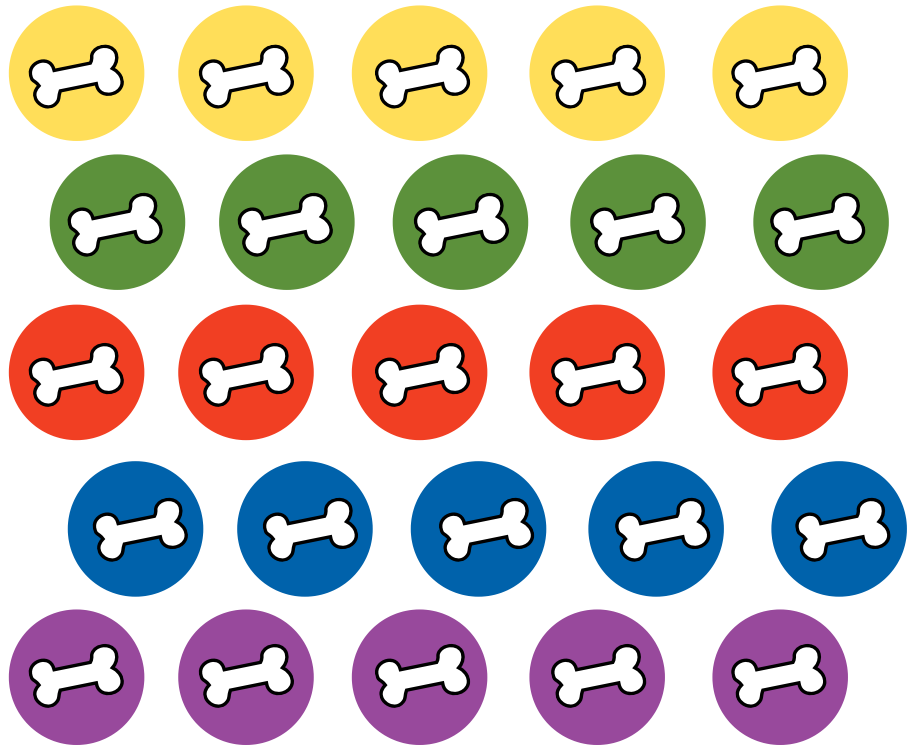
ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛЬ №1** , СОГНИТЕ ПО ПУНКТИРНЫМ ЛИНИЯМ, ЗАКРЕПИТЕ НА МАГНИТНОМ ЖЕЗЛЕ С ПОМОЩЬЮ СКОТЧА.

ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛИ №2** И С ПОМОЩЬЮ СКРЕПОК НАДЕНЬТЕ НА ФИШКИ, ЕСЛИ У ВАС МАГНИТНЫЕ ФИШКИ, ТО МОЖНО ПРОСТО ПРИКЛЕИТЬ КАРТИНКИ НА ДВУСТОРОННИЙ СКОТЧ ИЛИ НА КЛЕЙ.

**ДЕТАЛЬ №1**



**ДЕТАЛИ №2**



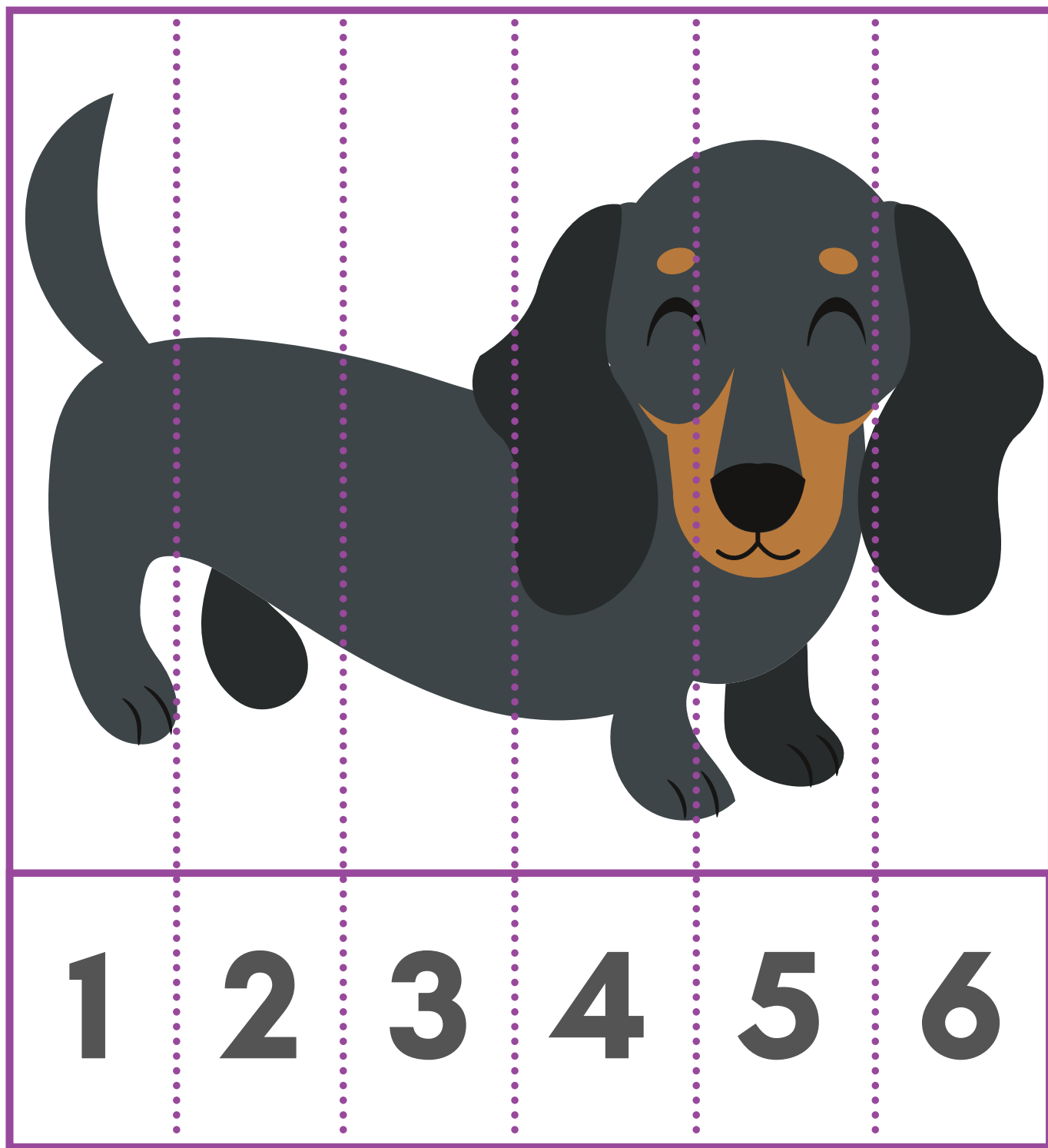
**ИГРА 1.** ОТСОРТИРУЙТЕ ФИШКИ ПО ЦВЕТАМ.

**ИГРА 2.** ПОЙМАЙТЕ ЖЕЗЛОМ-СОБАЧКОЙ ВСЕ ЖЕЛТЫЕ КОСТОЧКИ , ЗАТЕМ ТОЛЬКО КРАСНЫЕ, ДАЛЕЕ - ЗЕЛЕННЫЕ И Т.Д.

**ИГРА 3.** ПОЛОЖИТЕ ФИШКИ В ПЕСОК/МАНКУ/ ЦВЕТНОЙ РИС И ПОПРОБУЙТЕ ВЫЛОВИТЬ ИХ С ПОМОЩЬЮ ЖЕЗЛА.

## ИГРА 4. "ЦИФРОВАЯ МОЗАИКА"

РАЗРЕЖЬТЕ КАРТИНКУ НА ПОЛОСЫ,  
ПЕРЕМЕШАЙТЕ ИХ И ДАЙТЕ МАЛЫШУ СОБРАТЬ  
КАРТИНКУ.



# КАРТОЧКИ К НАБОРУ "СОБАКА"



**СОБАКА**



**ЩЕНОК**

**СОБАКА** -  
МЛЕКОПИТАЮЩЕЕ  
СЕМЕЙСТВО  
ВОЛЧЬИХ. СОБАКА -  
САМЫЙ ВЕРНЫЙ И  
ПРЕДАННЫЙ ДРУГ  
ЧЕЛОВЕКА. У СОБАК  
ХОРОШИЙ НЮХ,  
ОНИ МОГУТ НАЙТИ  
ПРЕДМЕТ ПО  
ЗАПАХУ.

**ЩЕНОК** - ДЕТЁНЫШ  
СОБАКИ. ЩЕНКИ  
ОЧЕНЬ ИГРИВЫЕ И  
ЗАБАВНЫЕ. ИХ  
КОРМЯТ  
СПЕЦИАЛЬНЫМ  
КОРМОМ, ЧТОБЫ  
ОНИ РОСЛИ  
СИЛЬНЫМИ И  
КРЕПКИМИ, А ЕЩЁ  
ОНИ ЛЮБЯТ ГРЫЗТЬ  
КОСТОЧКИ.

## ЗАГАДКИ

### СОБАКА

У МЕНЯ ОТЛИЧНЫЙ  
СЛУХ, УМНЫЙ  
ВЗГЛЯД И ТОНКИЙ  
НЮХ. СРАЗУ ЛЕЗУ С  
КОШКОЙ В  
ДРАКУ, ПОТОМУ ЧТО  
Я ...

### ЩЕНОК

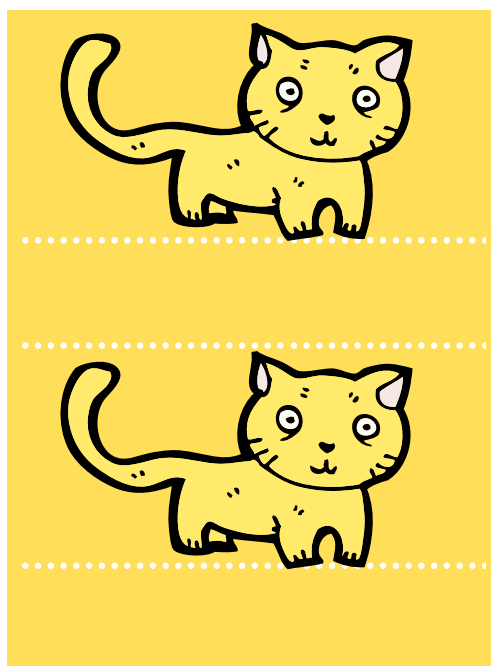
ОЧЕНЬ МИЛЫЙ ОН  
МАЛЫШ,  
И СОВСЕМ ОН НЕ  
ГЛУПЫШ.  
ЛЮБИТ МЯЧИК,  
ПОВОДОК,  
ДОГАДАЛИСЬ КТО?...

# НАБОР "КОШКА"

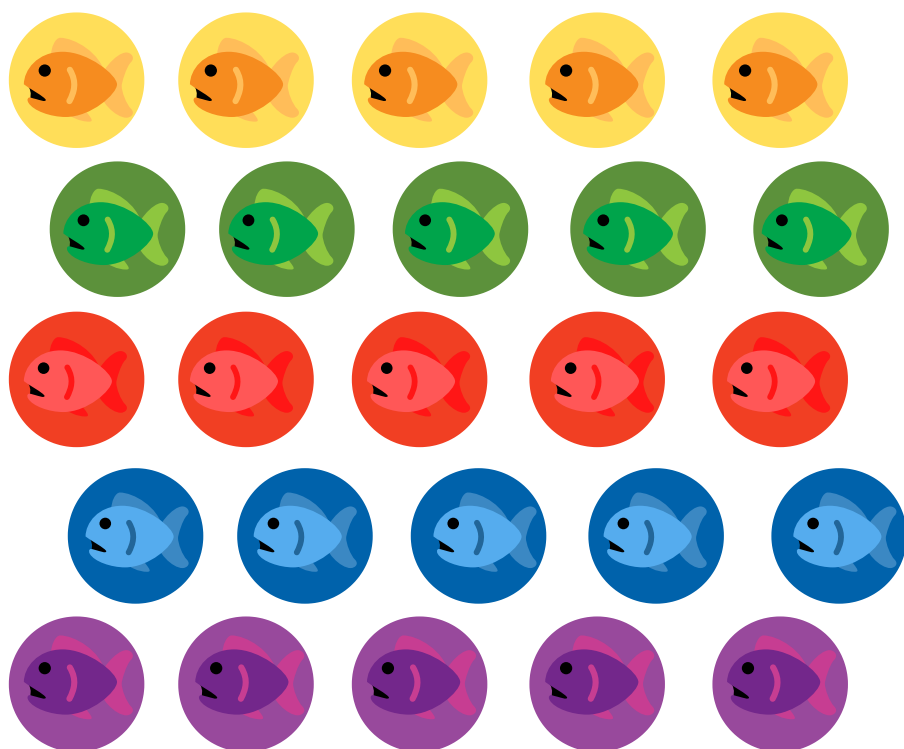
ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛЬ №1** , СОГНИТЕ ПО ПУНКТИРНЫМ ЛИНИЯМ, ЗАКРЕПИТЕ НА МАГНИТНОМ ЖЕЗЛЕ С ПОМОЩЬЮ СКОТЧА.

ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛИ №2** И С ПОМОЩЬЮ СКРЕПОК НАДЕНЬТЕ НА ФИШКИ, ЕСЛИ У ВАС МАГНИТНЫЕ ФИШКИ, ТО МОЖНО ПРОСТО ПРИКЛЕИТЬ КАРТИНКИ НА ДВУСТОРОННИЙ СКОТЧ ИЛИ НА КЛЕЙ.

**ДЕТАЛЬ №1**



**ДЕТАЛИ №2**



**ИГРА 1.** ОТСОРТИРУЙТЕ ФИШКИ ПО ЦВЕТАМ.

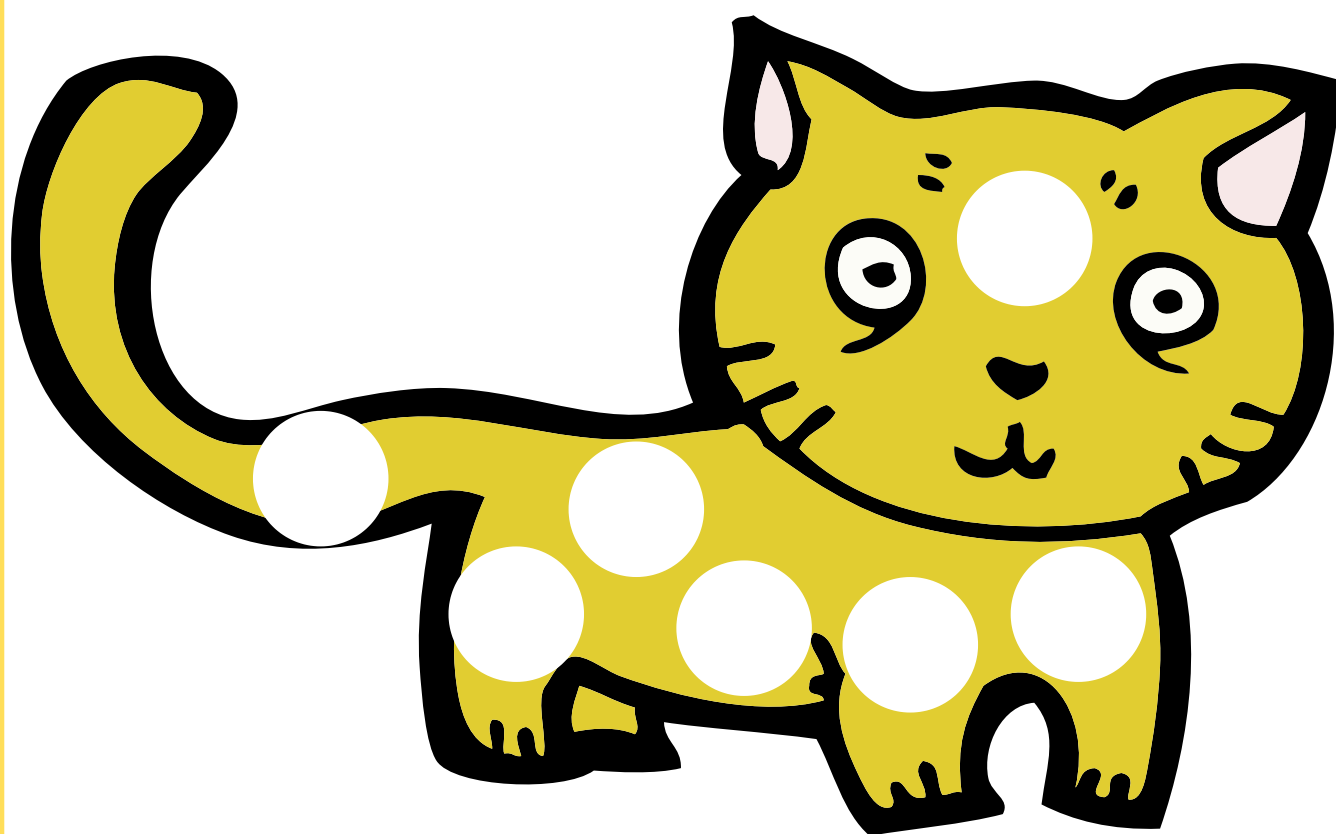
**ИГРА 2.** ПОЙМАЙТЕ ЖЕЗЛОМ-КОШКОЙ ВСЕХ ЖЕЛТЫХ РЫБОК , ЗАТЕМ ТОЛЬКО КРАСНЫХ, ДАЛЕЕ - ЗЕЛЕННЫХ И Т.Д.

**ИГРА 3.** ПОЛОЖИТЕ ФИШКИ В ПЕСОК/МАНКУ/ ЦВЕТНОЙ РИС И ПОПРОБУЙТЕ ВЫЛОВИТЬ ИХ С ПОМОЩЬЮ ЖЕЗЛА.



## ИГРА 4. "ЗАПЛАТКИ"

С ПОМОЩЬЮ ФИШЕК ПОДХОДЯЩЕГО ЦВЕТА ЗАКРОЙТЕ НА КАРТИНКЕ "ПРОБЕЛЫ".



# КАРТОЧКИ К НАБОРУ

## "КОШКА"



**КОШКА**



**РЫБА**

**КОШКА** -  
МЛЕКОПИТАЮЩЕЕ  
СЕМЕЙСТВА  
КОШАЧЬИХ.  
ХИЩНИК, ОХОТИТСЯ  
НА МЫШЕЙ И ПТИЦ.  
ЛЮБИТ РЫБУ,  
МОЛОКО И  
СМЕТАНУ. ХОРОШО  
ВИДИТ В ТЕМНОТЕ.

**РЫБА** - ВОДНОЕ  
ЖИВОТНОЕ, ТЕЛО  
ПОКРЫТО ЧЕШУЕЙ.  
ПЕРЕДВИГАЮТСЯ С  
ПОМОЩЬЮ  
ПЛАВНИКОВ, ДЫШАТ  
С ПОМОЩЬЮ ЖАБР.

## ЗАГАДКИ

### КОШКА

У ПОРОГА ПЛАЧЕТ,  
КОГОТКИ ПРЯЧЕТ,  
ТИХО В КОМНАТУ  
ВОЙДЁТ,  
ЗАМУРЛЫЧЕТ,  
ЗАПОЁТ.

### РЫБА

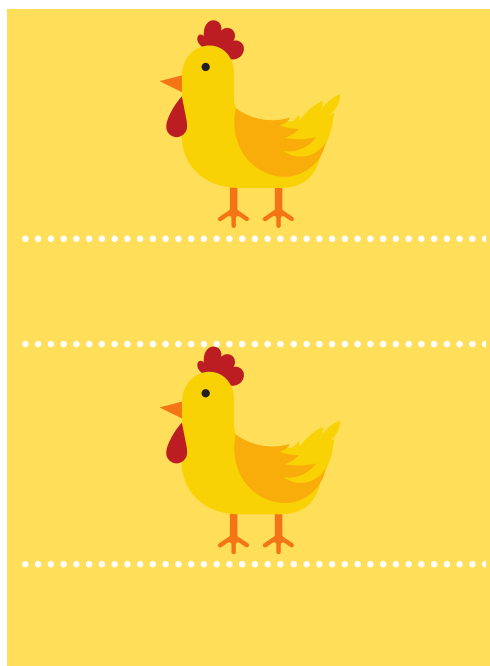
НЕ ПТИЦА, А  
ЛЕТАЕТ, С ХОБОТОМ, А  
НЕ СЛОН, НИКТО НЕ  
ПРИРУЧАЕТ, А НА НАС  
САМА САДИТСЯ.

# НАБОР "КУРИЦА"

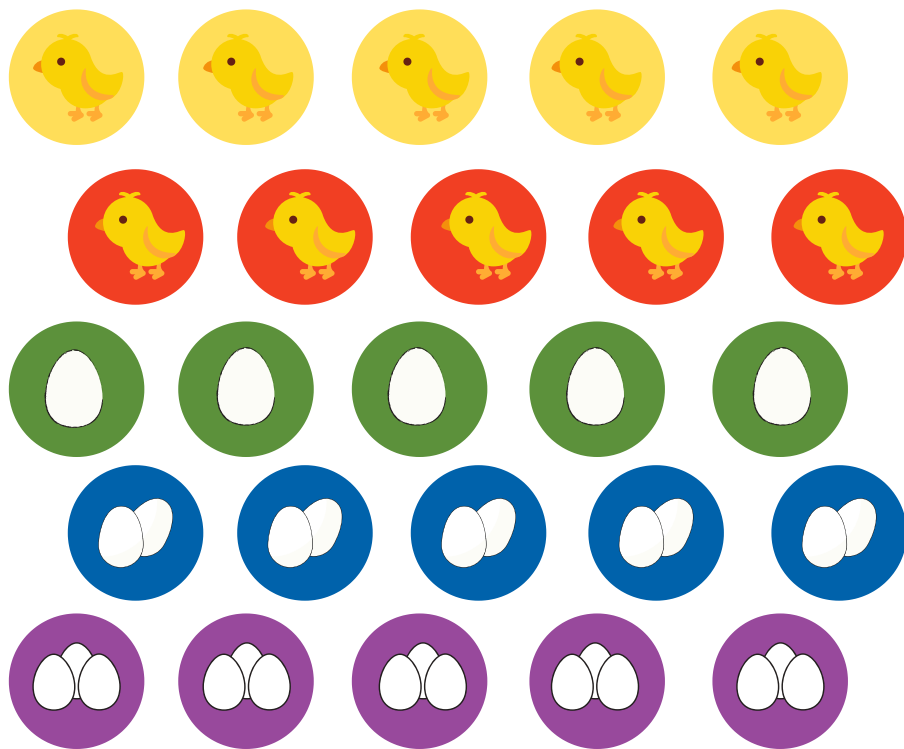
ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛЬ №1**, СОГНИТЕ ПО ПУНКТИРНЫМ ЛИНИЯМ, ЗАКРЕПИТЕ НА МАГНИТНОМ ЖЕЗЛЕ С ПОМОЩЬЮ СКОТЧА.

ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛИ №2** И С ПОМОЩЬЮ СКРЕПОК НАДЕНЬТЕ НА ФИШКИ, ЕСЛИ У ВАС МАГНИТНЫЕ ФИШКИ, ТО МОЖНО ПРОСТО ПРИКЛЕИТЬ КАРТИНКИ НА ДВУСТОРОННИЙ СКОТЧ ИЛИ НА КЛЕЙ.

**ДЕТАЛЬ №1**



**ДЕТАЛИ №2**



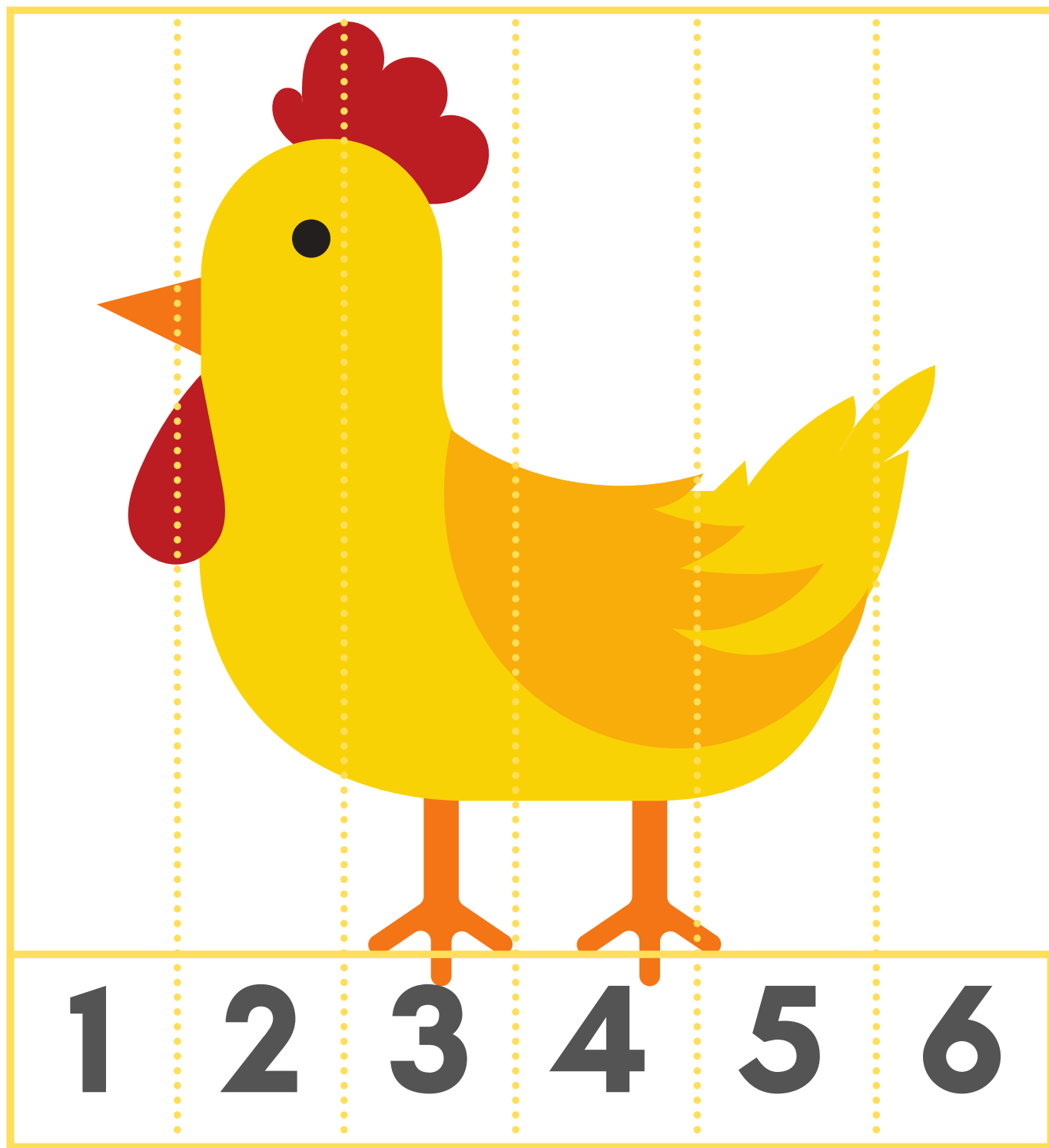
**ИГРА 1.** ОТСОРТИРУЙТЕ ФИШКИ ПО ЦВЕТАМ.

**ИГРА 2.** ПОЙМАЙТЕ ЖЕЗЛОМ-КУРОЧКОЙ ВСЕХ ЦЫПЛЯТ (ПОСЧИТАЙТЕ ИХ). А ТЕПЕРЬ ПОЙМАЙТЕ ФИШКИ ТОЛЬКО С 1 ЯИЧКОМ НА КАРТИНКЕ. ТЕПЕРЬ - С ДВУМЯ, ЗАТЕМ - С ТРЕМЯ. СКОЛЬКО ВСЕГО ЯИЧЕК ВЫ ПОЙМАЛИ?

**ИГРА 3.** ПОЛОЖИТЕ ФИШКИ В ПЕСОК/МАНКУ/ ЦВЕТНОЙ РИС И ПОПРОБУЙТЕ ВЫЛОВИТЬ ИХ С ПОМОЩЬЮ ЖЕЗЛА.

## ИГРА 4. "ЦИФРОВАЯ МОЗАИКА"

РАЗРЕЖЬТЕ КАРТИНКУ НА ПОЛОСЫ,  
ПЕРЕМЕШАЙТЕ ИХ И ДАЙТЕ МАЛЫШУ СОБРАТЬ  
КАРТИНКУ.



# КАРТОЧКИ К НАБОРУ

## "КУРИЦА"



**КУРИЦА**



**ЦЫПЛЕНОК**

**КУРИЦА** -  
ДОМАШНЕЕ  
ЖИВОТНОЕ. ТЕЛО  
КУРИЦЫ ПОКРЫТО  
ПЕРЬЯМИ, А  
ГРЕБЕШОК НА  
ГОЛОВЕ ОГНЕННО  
КРАСНЫЙ. КУРИЦЫ  
ПЛОХО ЛЕТАЮТ.  
КУРИЦЫ НЕСУТ  
ЯЙЦА.

**ЦЫПЛЕНОК**  
ВЫЛУПЛЯЕТСЯ ИЗ  
ЯЙЦА НА 20-21 ДЕНЬ  
НАСИЖИВАНИЯ.  
ПОЯВЛЯЕТСЯ НА  
СВЕТ В ЖЕЛТОЙ  
ПУШИСТОЙ ШУБКЕ.  
ОНИ СРАЗУ ВСТАЮТ  
НА НОЖКИ И БЕГУТ  
ЗА МАМОЙ.

## ЗАГАДКИ

### КУРИЦА

ЗЁРНЫШКИ ОНА  
КЛЮЁТ. ЯЙЦА  
ВКУСНЫЕ НЕСЁТ.  
СЛЫШНО НА ВСЮ  
УЛИЦУ КАК  
КУДАХЧЕТ...

### ЦЫПЛЕНОК

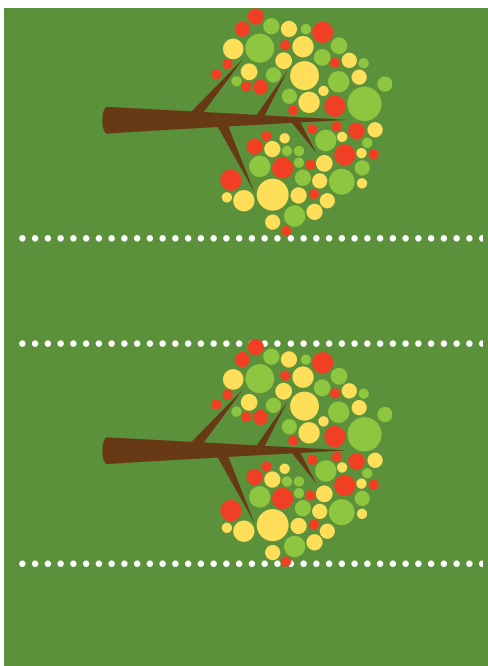
ВЕСЬ Я ЗОЛОТИСТЫЙ,  
МЯГКИЙ И ПУШИСТЫЙ.  
Я У КУРИЦЫ -  
РЕБЁНОК, А ЗОВУТ  
МЕНЯ...

# НАБОР "ЯБЛОНЯ"

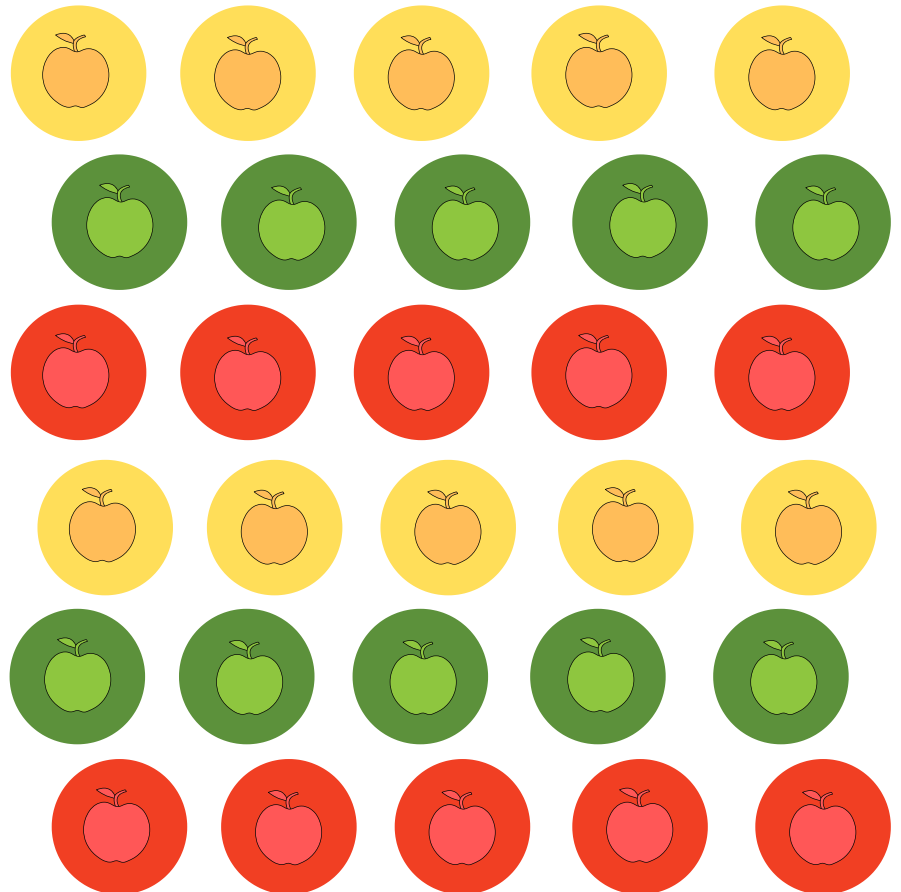
ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛЬ №1** , СОГНИТЕ ПО ПУНКТИРНЫМ ЛИНИЯМ, ЗАКРЕПИТЕ НА МАГНИТНОМ ЖЕЗЛЕ С ПОМОЩЬЮ СКОТЧА.

ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛИ №2** И С ПОМОЩЬЮ СКРЕПОК НАДЕНЬТЕ НА ФИШКИ, ЕСЛИ У ВАС МАГНИТНЫЕ ФИШКИ, ТО МОЖНО ПРОСТО ПРИКЛЕИТЬ КАРТИНКИ НА ДВУСТОРОННИЙ СКОТЧ ИЛИ НА КЛЕЙ.

**ДЕТАЛЬ №1**



**ДЕТАЛИ №2**

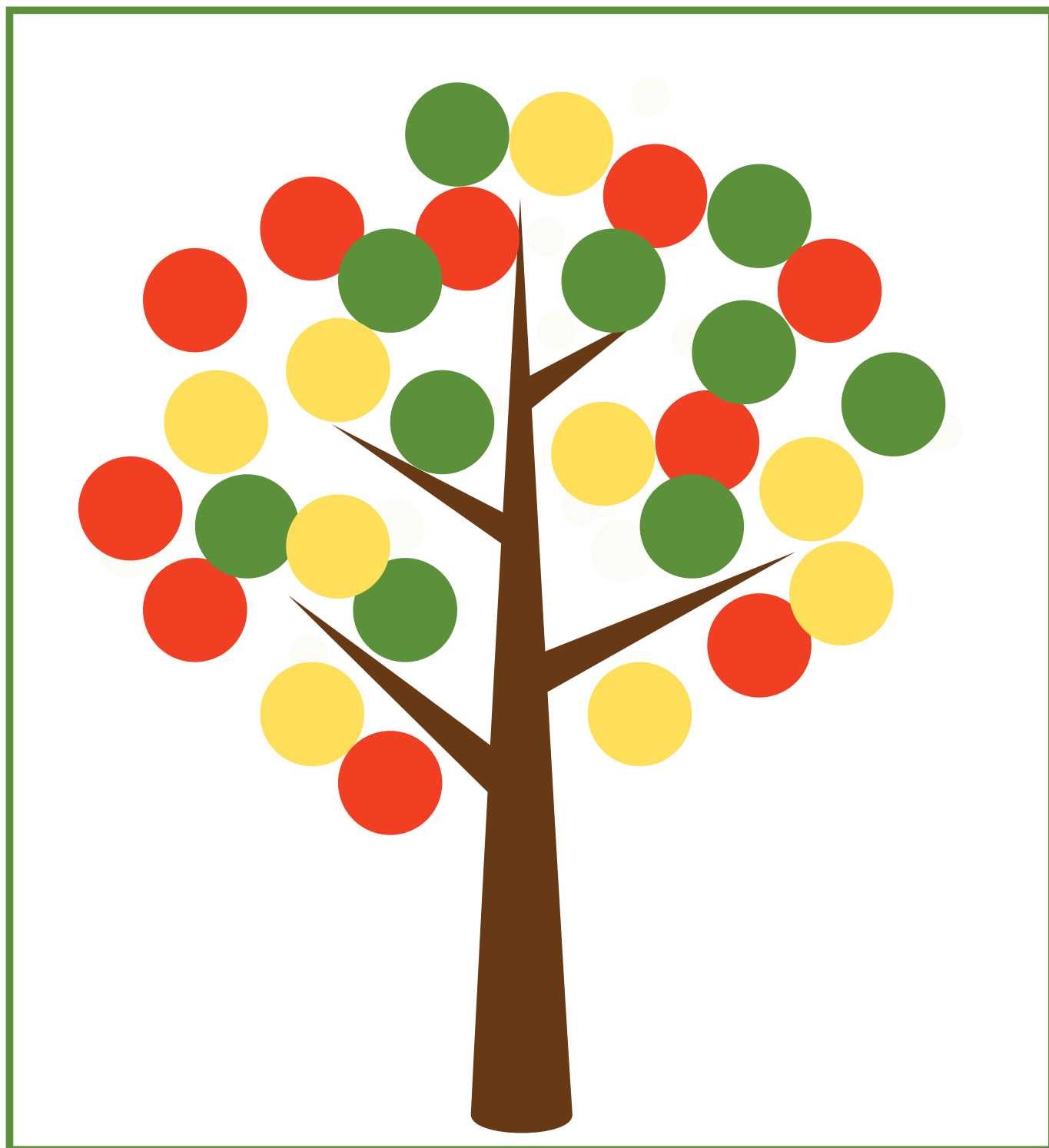


**ИГРА 1.** ОТСОРТИРУЙТЕ ФИШКИ ПО ЦВЕТАМ.

**ИГРА 2.** ПОЙМАЙТЕ НА ЖЕЗЛ-ДЕРЕВО ВСЕ ЖЕЛТЫЕ ЯБЛОЧКИ, ЗАТЕМ ТОЛЬКО КРАСНЫЕ, ДАЛЕЕ - ЗЕЛЕННЫЕ И Т.Д.

# АППЛИКАЦИЯ

УКРАСЬТЕ ВАШУ ЯБЛОНЮ ЯБЛОЧКАМИ  
КРАСНОГО, ЖЕЛТОГО И ЗЕЛЕНОВОГО ЦВЕТА.  
ИСПОЛЬЗУЙТЕ ДЛЯ ЭТОГО ЦВЕТНЫЕ ФИШКИ.



# КАРТОЧКИ К НАБОРУ "ЯБЛОНЯ"



**ЯБЛОНЯ**



**ЯБЛОКО**

**ЯБЛОНЯ** - ОДНО ИЗ САМЫХ РАСПРОСТРАНЕННЫХ ПЛОДОВЫХ ДЕРЕВЬЕВ НА ВСЕМ ЗЕМНОМ ШАРЕ. В ВЫСОТУ ДОСТИГАЮТ ДО 6-10 МЕТРОВ.

**ЯБЛОКО** - КРУГЛЫЙ СОЧНЫЙ ПЛОД, РАСТЁТ НА ДЕРЕВЕ (ЯБЛОНЕ). ЯБЛОКИ БЫВАЮТ ЖЕЛТЫЕ, КРАСНЫЕ, ЗЕЛЕННЫЕ. КАКИЕ БОЛЬШЕ ВСЕГО ЛЮБИШЬ ТЫ?

## ЗАГАДКИ

### ЯБЛОНЯ

СТОИТ ЧУДО-ДЕРЕВО, НА ДЕРЕВЕ - МЯЧИКИ: ЛЕТОМ - ЗЕЛЕННЫЕ, ОСЕНЬЮ - РУМЯНЫЕ.

### ЯБЛОКО

КРУГЛОЕ, РУМЯНОЕ, Я РАСТУ НА ВЕТКЕ. ЛЮБЯТ МЕНЯ ВЗРОСЛЫЕ, И МАЛЕНЬКИЕ ДЕТКИ



# НАБОР "ПОЖАРНЫЙ"

ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛЬ №1**, СОГНИТЕ ПО ПУНКТИРНЫМ ЛИНИЯМ, ЗАКРЕПИТЕ НА МАГНИТНОМ ЖЕЗЛЕ С ПОМОЩЬЮ СКОТЧА.

ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛИ №2** И С ПОМОЩЬЮ СКРЕПОК НАДЕНЬТЕ НА ФИШКИ, ЕСЛИ У ВАС МАГНИТНЫЕ ФИШКИ, ТО МОЖНО ПРОСТО ПРИКЛЕИТЬ КАРТИНКИ НА ДВУСТОРОННИЙ СКОТЧ ИЛИ НА КЛЕЙ.

**ДЕТАЛЬ №1**



**ДЕТАЛИ №2**



**ИГРА 1.** ОТСОРТИРУЙТЕ ФИШКИ ПО ЦВЕТАМ.

**ИГРА 2.** ВНАЧАЛЕ "НАПОЛНИТЕ" ПОЖАРНУЮ МАШИНУ - ВОДОЙ (ПОЙМАЙТЕ ЖЕЗЛОМ С ИЗОБРАЖЕНИЕМ ПОЖАРНОЙ МАШИНЫ - КАПЕЛЬКИ ВОДЫ, ЗАТЕМ ОТКРЕПИТЕ ИХ ОТ ЖЕЗЛА), ДАЛЕЕ "ПОТУШИТЕ" ПОЖАР (ЖЕЗЛОМ С ПОЖАРНИКОМ ПОЙМАЙТЕ ОГОНЬ).

## ИГРА 3. "ТУШИМ ПОЖАР"

ПОЛОЖИТЕ ФИШКИ С ОГНЕМ НА КАРТИНКУ И ПОПРОСИТЕ МАЛЫША "ПОТУШИТЬ" ПОЖАР С ПОМОЩЬЮ ЖЕЗЛА (ПОЙМАТЬ ВСЕ ФИШКИ С ПОМОЩЬЮ МАГНИТА)



# КАРТОЧКИ К НАБОРУ "ПОЖАРНЫЙ"



**ПОЖАРНЫЙ**



**ПОЖАРНАЯ  
МАШИНА**

**ПОЖАРНЫЙ.** ЭТО  
ОДНА ИЗ САМЫХ  
ОПАСНЫХ  
ПРОФЕССИЙ.  
ПОЖАРНЫЕ  
ПОМОГАЮТ ТУШИТЬ  
ПОЖАР! ПОЖАРНЫЕ  
ДОЛЖНЫ БЫТЬ  
ЗДОРОВЫМИ,  
ЛОВКИМИ,  
СИЛЬНЫМИ И  
ВЫНОСЛИВЫМИ.

**ПОЖАРНЫЕ МАШИНЫ**  
СНАБЖЕНЫ  
ЦИСТЕРНОЙ С ВОДОЙ,  
БАКОМ СО  
СПЕЦИАЛЬНОЙ  
ПЕНОЙ, ДЛИННЫМИ  
ШЛАНГАМ, СКЛАДНОЙ  
ЛЕСТНИЦЕЙ. ЕЩЁ У  
ПОЖАРНОЙ МАШИНЫ  
ЕСТЬ СИРЕНА.

## ЗАГАДКИ

**ПОЖАРНЫЙ**

В ОГОНЬ ИДЁТ ОН  
СМЕЛО, ОН С  
ПЛАМЕНЕМ  
ЗНАКОМ, ЕМУ НЕ  
НАДОЕЛО РАБОТАТЬ  
С ОГОНЬКОМ.

**ПОЖАРНАЯ  
МАШИНА**

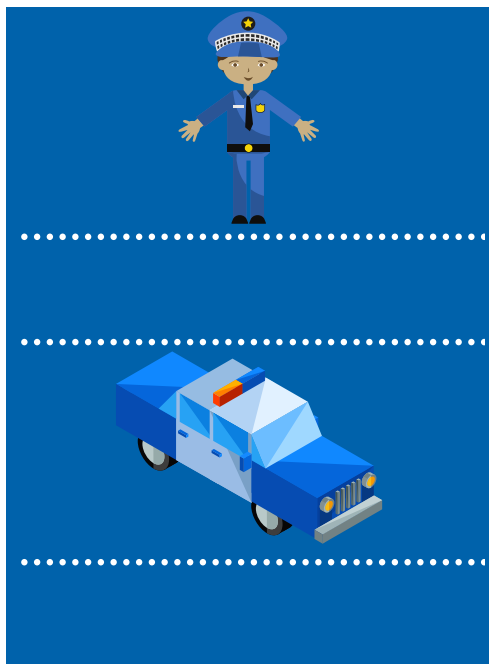
ЧТО ЗА КРАСНАЯ  
МАШИНА  
НА ПОЖАР ВЕЗЁТ  
ЛЮДЕЙ?  
ОГОНЕК МИГАЕТ СИНИЙ  
И СИРЕНА ВСЁ СИЛЬНЕЙ.

# НАБОР "ПОЛИЦЕЙСКИЙ"

ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛЬ №1** , СОГНИТЕ ПО ПУНКТИРНЫМ ЛИНИЯМ, ЗАКРЕПИТЕ НА МАГНИТНОМ ЖЕЗЛЕ С ПОМОЩЬЮ СКОТЧА.

ВЫРЕЖЬТЕ **ДЕТАЛИ №2** И С ПОМОЩЬЮ СКРЕПОК НАДЕНЬТЕ НА ФИШКИ, ЕСЛИ У ВАС МАГНИТНЫЕ ФИШКИ, ТО МОЖНО ПРОСТО ПРИКЛЕИТЬ КАРТИНКИ НА ДВУСТОРОННИЙ СКОТЧ ИЛИ НА КЛЕЙ.

**ДЕТАЛЬ №1**



**ДЕТАЛИ №2**



**ИГРА 1.** ОТСОРТИРУЙТЕ ФИШКИ ПО ЦВЕТАМ.

**ИГРА 2.** ПОЛОЖИТЕ НАРУЧНИКИ И ПИСТОЛЕТЫ В МАШИНУ , ОНИ ВАМ ПРИГОДЯТСЯ НА ЗАДАНИИ! (ПОЙМАЙТЕ ЖЕЗЛОМ С ИЗОБРАЖЕНИЕМ ПОЛИЦЕЙСКОЙ МАШИНЫ - СИНИЕ И ЗЕЛЕНЕ ФИШКИ, ЗАТЕМ ОТКРЕПИТЕ ИХ ОТ ЖЕЗЛА), ДАЛЕЕ "ПОЙМАЙТЕ" ВОРИШЕК (ЖЕЗЛОМ С ПОЛИЦЕЙСКИМ СХВАТИТЕ БАНДИТОВ).

## ИГРА 3. "ЛОВИМ ВОРИШЕК"

ПОЛОЖИТЕ ФИШКИ С ВОРИШКАМИ НА КАРТИНКУ С БАНКОМ И ПОПРОСИТЕ МАЛЫША ПОЙМАТЬ ИХ С ПОМОЩЬЮ ЖЕЗЛА.



# КАРТОЧКИ К НАБОРУ "ПОЛИЦЕЙСКИЙ"



## ПОЛИЦЕЙСКИЙ



## ПОЛИЦЕЙСКАЯ МАШИНА

РАБОТА  
**ПОЛИЦЕЙСКОГО** —  
КРАЙНЕ ТРУДНАЯ И  
ОПАСНАЯ, НАДО БЫТЬ  
ВСЕГДА НАЧЕКУ.  
СОТРУДНИКИ  
ПОЛИЦИИ ДОЛЖНЫ  
БЫТЬ УМНЫМИ И  
СПРАВЕДЛИВЫМИ,  
ЧТОБЫ НЕ НАКАЗАТЬ  
НЕВИНОВНЫХ, И,  
КОНЕЧНО, СИЛЬНЫМИ  
И СМЕЛЫМИ.

**ПОЛИЦЕЙСКАЯ МАШИНА**  
ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ  
ПАТРУЛИРОВАНИЯ  
ДОРОГ, ПОИМКИ  
ПРЕСТУПНИКОВ.  
МАШИНА ОБОРУДОВАНА  
МОЩНЫМ ДВИГАТЕЛЕМ,  
ПОЗВОЛЯЮЩИМ  
РАЗВИВАТЬ ХОРОШУЮ  
СКОРОСТЬ, ЧТО ТАК  
ВАЖНО ПРИ ПОГОНЕ.

## ЗАГАДКИ

## ПОЛИЦЕЙСКИЙ

КТО НА СТРАЖЕ  
ДНЕМ И НОЧЬЮ  
ЛОВИТ ТЕХ, КТО  
ГРАБИТЬ ХОЧЕТ? С  
ПИСТОЛЕТОМ КТО В  
РУКЕ, С ВЕРНЫМ  
ПСОМ НА ПОВОДКЕ?

## ПОЛИЦЕЙСКАЯ МАШИНА

НА СПИНЕ МОЕЙ  
МИГАЛКА: СРАЗУ ВИДНО  
- Я СПЕШУ. ВО ДВОРАХ,  
ПОДЪЕЗДАХ, ПАРКАХ Я  
ПОРЯДОК НАВОЖУ. ВСЕХ  
БАНДИТОВ НАКАЖУ: ЗА  
РЕШЁТКУ ПОСАЖУ.