

LER6805 Развивающая игрушка "Кто спрятался на ферме" (15 элементов)

Куда же спрятался поросенок? Давай посмотрим в каждом амбаре! Разноцветные двусоставные домики-амбары легко открываются детскими ручками и очень удобны для того, чтобы прятать в них озорных животных.

Сопоставляйте крыши и домики амбаров, тренируя количественный счет, или устройте настоящее театральное представление, разместив куколок на своих пальчиках! Берем с собой лучших друзей и отправляемся на ферму, полную веселых игр и интересных приключений.

В наборе:

- 5 животных пальчиковых кукол
- 5 амбаров в 5 цветах

Как играть

Памятка для родителей

В возрасте от 1 до 3 мозг ребенка как никогда наполнен живым природным любопытством.

Именно в этом периоде развития маленького человека свободная игра и исследование дают максимальную отдачу в виде новых навыков и умений. Не медлите – дайте маленьким ручкам свободу познания! Дети могут просто раскладывать животных по амбарам, закрывать или отодвигать крышки, а затем снова вытаскивать своих любимцев наружу. Повторяющиеся действия – это часть обучения. Будет здорово, если вы сможете направить их любознательность правильными вопросами: «Какого цвета амбар? А что это за животное? Покажи мне, пожалуйста, где его носик? А где

глазки?» Постепенно переходите от общих к более конкретным вопросам, например, обратите внимание на соотношение количества точек на амбаре с цифрой на его стене: «Сколько точек ты видишь?» Медленно и вдумчиво сосчитайте точки вслух «1,2» и укажите на цифру 2 на амбаре, уточняя, что именно это количество точек вы сосчитали. Постепенно усложняйте упражнение (до 3, потом 4 и т.д.)

Изучаем цвета

Работаем над распознаванием цветов, называя цвета амбаров. Попросите малыша повторять названия цветов за вами. Далее назовите определенный цвет (например, голубой) и попросите ребенка указать на амбар данного цвета. А теперь очередь животных принять участие в веселом обучении: попросите ребенка закрыть глазки, в то время как вы прячете животных в амбарах под надежными крышечками. Затем малыш достает животное из любого амбара и называет его. Прокомментируйте цвет животного и амбара небольшим предложением: «желтая утка внутри зеленого амбара». Прodelайте аналогичное упражнение с оставшимися животными.

Сортируем

А теперь займемся сортировкой: расположите 2 предмета перед каждым амбаром (один совпадающий с ним по цвету, а второй отличный). Попросите ребенка прокомментировать, какой предмет подходит по цвету и какой нет. Предложите малышу назвать оба цвета, и положить предмет подходящего цвета внутрь амбара. Попробуйте продолжить игру, используя для цветной сортировки небольшие предметы в вашем окружении.

Учим цифры

Обратите внимание ребенка на цифры, нарисованные на стенах каждого амбара, проговорите их вслух. Не забудьте

посчитать точки и указать на соответствие точек и цифры на амбаре (количественный счет). Теперь попросите ребенка расположить амбара в правильной числовой последовательности (порядковый счет), начиная с 1. Еще один замечательный способ закрепить счет – задействовать пальчиковые куклы животных. Все просто: надеваем куколку на пальчик, подносим к определенному амбару и киваем количество раз, которое соответствует цифре на амбаре (например, цифра 1 = 1 кивок, цифра 5 = 5 кивков и т.д.)

Играем в «что пропало?»

Эта игра развивает память и навыки мышления. Начнем с расположения трех животных или трех амбаров в ряд. Теперь малыш отворачивается, а вы убираете 1 объект. Что же пропало? Более сложный вариант игры предполагает, что ребенок видит, какое именно животное вы кладете в один из амбаров, а затем вы быстро меняете амбары местами. Получилось ли запомнить, в каком амбаре спряталось животное? Были ли глазки достаточно внимательны при перемещении амбаров? Вы можете повысить сложность задания, пряча сразу несколько животных одновременно, меняя амбары местами, предлагая ребенку назвать, где спряталось конкретное животное.

Изучаем животных фермы

Сможет ли малыш назвать всех и показать звуки, которые они издают? (корова – муу и т.д.) Вы можете использовать фигурку животных в сюжетно-ролевых играх и математических примерах: «5 животных паслось на лугу. 2 из них уснули (лошадка и свинка), сколько животных играет на лугу?».



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: **help@LRinfo.ru**

Наш сайт: **LRinfo.ru**