

LSP8511-UK «Космические прилипалы: слова-мутанты» (114 элементов)

Космонавты и инопланетяне мирно живут на планете Фонеме в далеком космосе. В разведывательных целях они отправляют исследовательскую миссию на близлежащие планеты, но несчастный случай – врезавшийся в корпус корабля астероид – ставит миссию и жизни участников под угрозу.

Ваша задача состоит в том, чтобы спасти участников экспедиции.

Для этого вам необходимо использовать свои летающие тарелочки, собирая карточки с космонавтами и инопланетянами, а затем правильно произнося слова на обратной стороне. Чем больше участников вы спасете – тем выше шансы на победу!

Цель игры: Прочитать как можно больше слов, спасая участников экспедиции

Развивает: Навыки чтения

В наборе

- 4 летающие тарелочки с присосками
- 110 игровых карточек

Подготовка к игре

В игре вы встретите как реальные слова (карточки с космонавтами), так и выдуманные – слова мутанты (карточки с инопланетянами). Обратите внимание детей на то, что слова с карточек с инопланетянами им незнакомы.

Выдуманные слова (или псевдо слова) такие как “var” или “jound” играют важную роль, потому как являются абсолютно новыми для всех игроков. Дети не смогут их прочесть, опираясь на свой лексический запас и зрительную память, здесь важно знать правила фонетического метода чтения, согласно которым важно принимать во внимание не только тот факт, как произносится каждая буква, но и как ее произношение может меняться в зависимости от букв соседей.

Так если ребенок сможет прочесть новое слово, он скорее всего сможет определить и то, что оно выдуманное.

Британская образовательная система выделяет несколько фаз в обучении детей чтению согласно фонетическому методу. В таблице ниже представлены данные фазы, где

Фаза 2: ожидается, что ученики уже хорошо воспринимают информацию на слух (включая песни и стихи). Задача фазы совершить переход от деления фонем в речи, к буквам: чтение слов из двух и трех букв, их написание.

Фаза 3: дети продолжают работать над чтением слов из трех букв + начинают работать над чтением сочетаний букв, типа “oa”,

Фаза 4: дети могут распознавать уже порядка 42 фонем, читают слова из трех букв и простые двухсложные слова

Фаза 5: совершенствуются текущие знания + новые сочетания + вариации прочтения

Фаза	Цвет	Карточки
2	оранжевый	24 (12 космонавтов, 12 инопланетян)
3	пурпурный	24 (12 космонавтов, 12 инопланетян)
4	зеленый	24 (12 космонавтов, 12 инопланетян)
5	розовый	32 (16 космонавтов, 16 инопланетян)

+ 6 карточек, задающих сценарий игры

Как играть

1. Отсортируйте карточки по цвету согласно уровням сложности выше, либо смешайте их, принимая во внимание уровень подготовки ребенка.
2. Разместите рядом все 6 карточек, задающих сценарий игры
3. Убедитесь, что карточки с заданиями из п.1 разложены так, чтобы вам был виден, изображенный на них персонаж
4. Также проверьте, что у каждого игрока есть своя летающая тарелка

Ход игры

- Первый ход за самым юным игроком: он использует свою летающую тарелочку для того, чтобы выбрать любую карточку, нажимая на нее основанием летающей тарелки
- Удерживая летающую тарелку, капитан переворачивает карточку, чтобы прочитать слово на обратной стороне.

Если слово произнесено верно, игрок оставляет карточку себе. Если нет, карточка возвращается в игру

- Ниже можно прочитать подробнее об использовании в игре карточек с условиями
- Игра длится до тех пор, пока карточки в игре не закончатся
- Побеждает игрок, первым собравший трех космонавтов и трех инопланетян
- Для большего веселья мы предлагаем капитанам не стесняться и озвучивать движение захватывающего луча в процессе сбора карточек с персонажами.
- NB: Если капитан испытывает сложности с отстыковкой корабля с карточки, то попробуйте не отрывать карточку от корабля, а напротив, слегка приподнять основание корабля (присоску) пальцами.

Карточки условия

- Черная дыра – потеря хода
- Гипер луч – вы можете захватить 2 карточки за один раз. Прочитаете их верно – они ваши!
- Метеоритный дождь – верните карту на центр поля
- Падающая звезда – ваше желание сбылось! вы можете захватить 2 карточки за один раз. Прочитаете их верно – они ваши!
- Поверните направо – возьмите карточку у капитана справа от вас. Прочитаете ее верно – она ваша!
- Телепорт – отдайте одну из ваших карт любому капитану (на ваш выбор)

Использованные карточки сбрасываются в колоду, и не складываются с карточками персонажей по итогу игры.

Альтернативные варианты игры

- Вы можете сокращать и удлинять время игры, корректируя количество карточек в игре
- Попробуйте играть от обратного: разложите карточками словами вверх. Теперь сперва игрок должен прочесть слова, а потом решить выдуманное или настоящее.
- Расположите все карточки в одну стопку персонажами вверх. Теперь каждый капитан должен будет захватить верхнюю карточку из указанной стопки. Этот способ заставляет игроков полагаться на удачу, так как невозможно контролировать выбор персонажа.



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: help@LRinfo.ru

Наш сайт: LRinfo.ru

Фаза 2		Фаза 3		Фаза 4		Фаза 5	
Реальное	Выдумка	Реальное	Выдумка	Реальное	Выдумка	Реальное	Выдумка
pup	pim	zip	sair	camp	cowd	skirt	chescue
cot	luss	jam	ozz	husk	pronk	spray	thawling
sad	cag	box	veng	grip	dreet	found	ronkey
tin	red	arch	zort	blend	spoig	kites	mirst
rug	hin	hush	yurk	brand	plur	whisper	zouck
top	ulf	exit	quoam	toast	glorpid	extreme	glay
beg	nuck	visit	tighk	droop	thamzoo	bone	phume
bus	tord	liquid	porlain	crunch	chandbit	lied	pewp
doll	blan	powder	thoiden	spring	fext	escape	riesh
kiss	steck	rooftop	jore	shelter	genth	astronaut	denoy
puff	phot	show	cheeg	starlight	jaint	caught	treaby
socks	daff	thing	flear	twisting	shreb	father	vone
						scissors	vaink
						saucer	zroes
						chef	strabe
						happy	blute