

МНОГО*МНОГО

УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

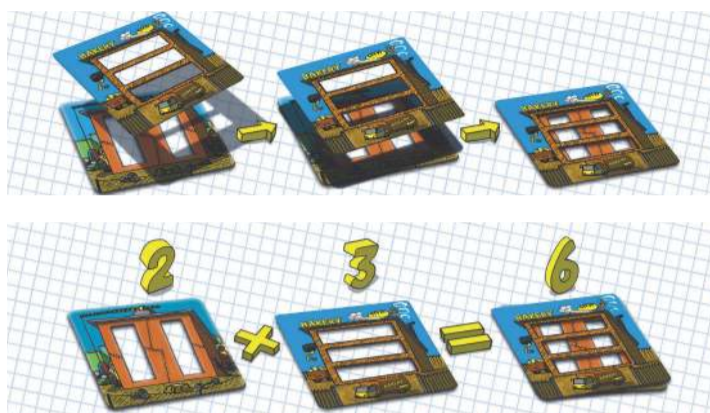
ПРАВИЛА ИГРЫ

- 2–5 игроков
- 5+, 8+ лет
(в зависимости от варианта правил)
- 10–20 минут



«Много-Много» — единственная в своём роде игра, в которой дети знакомятся с арифметической операцией умножения. С помощью специально разработанной методики представление об умножении формируется наглядно и естественно, опираясь не на механическое заучивание словесных «формул», а на предметно-образное мышление.

Идея игры в том, что игрокам нужно «строить дома» (состоящие из двух карточек) таким образом, чтобы при их наложении друг на друга получать заданное количество окон.



Игра «Вижу!» (5+ лет, 2–5 игроков)

На стол из стопки выкладываются шесть карт домов. Стопка с домами и колода с номерами кладутся рядом.

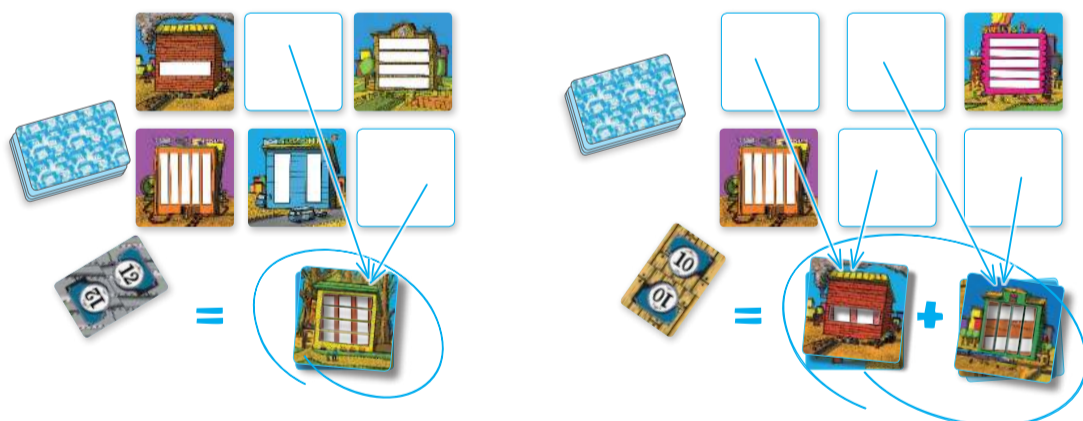
Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке, первым начинает любой игрок по договоренности.



В свой ход игрок открывает верхнюю карту с номером из колоды. При этом игрок должен выкладывать карту так, чтобы увидеть номер не раньше других игроков (за дальний от себя край).

Игроки сразу же стараются быстрее всех найти среди выложенных шести карт домов две такие, которые при совмещении дадут такое же число окон, что и на открытой карте с номером. Также нужное количество окон можно получить, составив два или три дома (количество окон в них суммируется).

Прикасаться при этом к картам нельзя.



Если кому-то из игроков удалось найти нужную комбинацию, он выкрикивает: «Вижу!» и накрывает ладонью карту с номером. После этого он должен показать, как собрать нужный дом (дома). Каждый дом должен обязательно состоять из двух карточек, которые наложены друг на друга так, чтобы полочки пересекались (были перпендикулярны друг другу).

После успешного хода игрок забирает себе карту с номером (для пересчёта в конце игры), а использованные им карты с домами откладываются в «биту». Если карту с номером никому не удалось выиграть, то она также уходит в «биту».

Если игрок выкрикнул «Вижу!», но в течение трёх секунд не может показать, как составить дом с нужным количеством окон — то он, в качестве штрафа, пропускает следующий ход (ничего не может взять в этот ход).

Игра заканчивается, когда заканчиваются карты с номерами. Если закончилась колода с домами, то нужно перемешать и ввести в игру карты домов из стопки сброса.

Упрощённые правила для обучения игре или для игры с малышами:

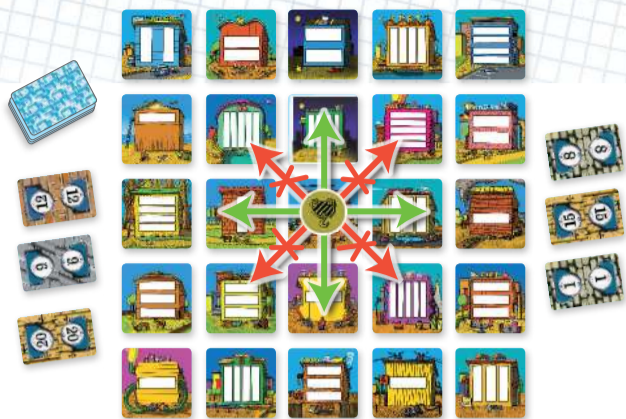
- Используйте только карты домов с 1, 2 и 3 прозрачными полосками, а карты заданий — с числами до 9.
- Играйте не на скорость, а по очереди: «Вижу!» может выкрикивать только игрок, чья очередь ходить (выложивший карту).



Игра «Большая стройка» (8+ лет, 2–3 игрока)

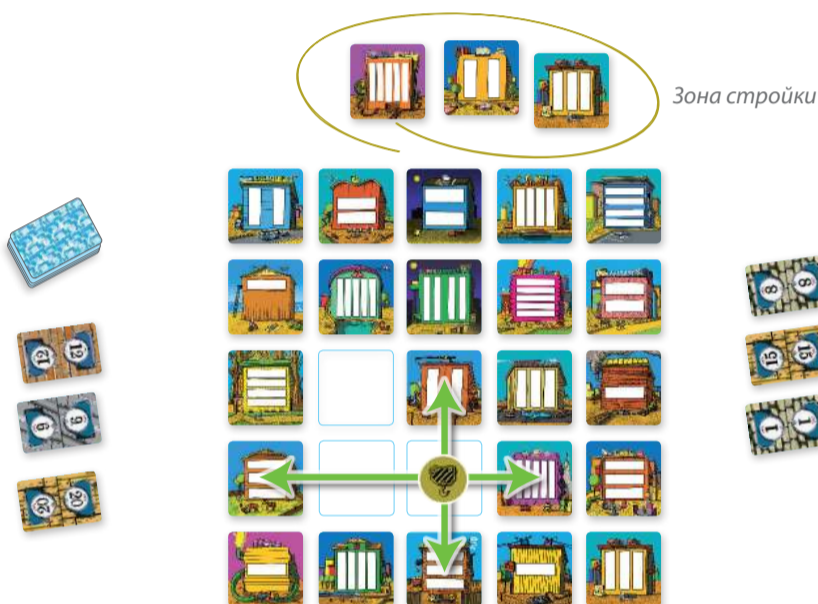
Карты с домами перемешиваются и выкладываются на стол квадратом 5x5 (остальные пять карт в игре не участвуют), на центральную карту кладётся фишка. Это «склад строительных панелей», из которых игроки должны будут возводить дома. Как и в варианте игры «Вижу!», каждый возводимый дом должен обязательно состоять из двух наложенных друг на друга карточек, количество окон в нём должно соответствовать числу на карте задания.

Игрокам раздаётся по 3 карты с заданиями в открытую. Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке. В начале игроки договариваются, кто ходит первым (если играется несколько партий, то первым ходит тот, кто набрал меньше всех очков в предыдущей партии).



В свой ход игрок делает следующее:

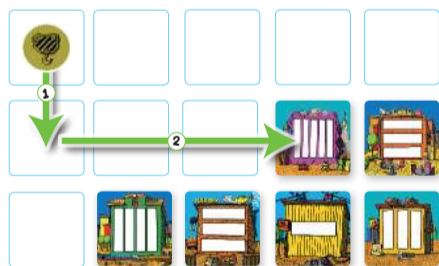
1. Передвигает фишку на смежную карточку — вверх, вниз, влево или вправо (по диагонали нельзя). Если какие-то карточки домов уже отсутствуют, то смежной считается ближайшая карточка с соответствующей стороной.
2. Перекладывает карточку, на которой оказалась фишка, со «склада» в «зону стройки» — из переложённых сюда карт можно собирать дома.



3. Старается по возможности выполнить одну из своих карт с номером, собрав соответствующий дом. Для этого он может использовать любые из карт, находящихся в «зоне стройки». Построенный дом и соответствующую карту задания он кладёт возле себя для подсчёта в конце игры (в игровом процессе эти карточки дальше не участвуют).
4. Карту с заданием можно выполнить, построив не один, а сразу два или три дома (количество окошек на них суммируется). В течение одного хода игрок может выполнить только одну карту с заданием.

Завершив ход, игрок, при необходимости, добирает из колоды с номерами карту, чтобы у него их было три. После этого ход переходит к следующему игроку.

Если в ходе игры фишка оказалась в позиции, когда её нельзя переложить ни на какую карточку, то игрок может в свой ход сделать два перемещения фишки по вертикали или горизонтали (первое — на пустое место, второе — на карточку).



Игра завершается, когда из оставшихся на поле домиков невозможно выполнить карты, которые остались у игроков. После этого игроки подсчитывают заработанные очки, складывая все номера на выполненных картах.

Вариации правил «Большой стройки»:

- Чтобы усложнить игру, можно выложить все 30 карт прямоугольником 5x6 (фишка выкладывается на любую из двух центральных карт на усмотрение раздающего).
- Чтобы упростить игру, можно использовать только карты домов, где от 1 до 3 прозрачных полосок, и карты заданий с числами до 9. В этом случае они выкладываются квадратом 4x4 или прямоугольником 4x5.

