

EI-2937 Развивающая игрушка "Лексика" (англ.яз.)

Эта детективная игра помогает развивать словарный запас. Игра охватывает четыре области лексики: синонимы, антонимы, омонимы, многозначные слова.

Цель игры - первым заработать три значка из каждой категории и получить повышение до Супер сыщика.

В наборе

- 200 карточек (184 вопроса и 16 специальных карточек)
- 4 разделителя категорий
- декодер ответов с увеличительным стеклом
- 48 жетонов-значков

Как играть

Не секрет, что дети любят игры. Привлекайте и мотивируйте их с помощью словарной игры «Лексика».

Дети по очереди берут карточки-подсказки из каждой категории (синонимы, антонимы, омонимы и многозначные слова), затем читают вопросы вслух и проверяют ответы на обратной стороне карточек с помощью декодера с увеличительным стеклом. Если они ответят правильно, то получают значок. Первый игрок, собравший три значка из каждой категории, становится победителем.

Это отличный способ немного развлечься на уроках!

Подготовка к игре

Разделите карты на категории, используйте для этого разделители. Карты-подсказки нумеруются в порядке сложности внутри категории. Разложите карточки в следующем порядке: синонимы, антонимы, омонимы,

многозначные слова. Решите, кто из учеников будет ходить первым.

Совет начинающим детективам: мотивируйте и вовлекайте учеников, просмотрев в словаре значение некоторых словарных слов, используемые на игровых картах: агент, дело, улика, признание, детектив, маскировка, самозванец, расследование, сыщик, подозреваемый, тайный агент и свидетель.

Ход игры

1. Первый детектив вытягивает карточку-подсказку из первой категории (синонимы).
2. Детектив читает вслух вопрос на карточке и отвечает на него. Вопросы задаются в формате стандартизированного теста.
3. Затем детектив использует декодер, чтобы проверить ответ по красному отпечатку пальца на обратной стороне карточки. Если ответ правильный, детектив получает жетон, соответствующий категории дела.
4. Игра продолжается с детективами, которые по очереди тянут карточки, отвечают на вопросы, используют декодер, чтобы проверить свои ответы, и собирают значки.
5. Первый детектив, собравший по три значка из каждой категории, получает звание Супер сыщик и выигрывает игру!

Специальные карты

Шестнадцать специальных карточек держат детективов в напряжении. Если сыщику выпадает карта «НЕ ПОВЕЗЕТ!», он должен вернуть значок в этой категории. Он может получить новый значок, вытянув и ответив на новую карточку-подсказку на своем следующем ходу. Если детективу выпадает карточка «ПОВЕЗЕТ!», он может получить значок из этой категории, не отвечая на вопрос.



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: **help@LRinfo.ru**

Наш сайт: **LRinfo.ru**