

EI-2831 Развивающая игрушка "Улица слов. Джуниор" (англ.яз.)

С помощью игры дети пополняют словарный запас, развивают коммуникацию, изучают правописание английских слов. В игру можно играть как командой в классе, так и дома в кругу семьи. Цель игры – быстрее остальных собрать восемь фишек с согласными буквами.

В наборе

- игровое поле
- 26 фишек с буквами
- 108 двухсторонних карточек категорий
- лоток для хранения
- песочные часы (таймер на 30 секунд)

Как играть

Перед началом игры

1. Разделите игроков на две команды.
2. Положите игровое поле между двумя командами.
3. Поместите каждую фишку на соответствующую букву в середине игрового поля.
4. Поместите карточки категорий в лоток. Выберите, какая сторона карточки будет использоваться для игры. Оранжевые карточки более сложные, чем синие.
5. Поставьте таймер и лоток для карт на одном конце игрового поля, в пределах досягаемости обеих команд.
6. Определите, какая команда начинает игру.

Ход игры

Команды ходят по очереди «по улице», пока одна из команд не соберет восемь фишек с буквами. Игра состоит из следующих пяти шагов:

- Игрок из команды А достает первую карту из лотка, кладет ее на стол выбранным цветом вверх и читает категорию вслух. Когда карта вытягивается, игрок из команды противника переворачивает таймер.
- Игроки из команды А вспоминают слова, которые соответствуют категории, напечатанной на карточке. Члены команды могут называть сколько угодно слов, но должны договориться об одном слове, которое подходит под эту категорию, прежде чем закончится время. Команда должна рассмотреть предложения всех членов команды, прежде чем выбрать слово (см. Допустимые слова).
- По истечении времени один игрок из команды А перемещает фишки с буквами для выбранного слова. В этой части игры нет ограничений по времени. Все игроки должны помочь правильно написать слово. Можно использовать словарь или другой справочный материал (см. Раздел Перемещение плиток).
- Когда фишки перемещены, ход этой команды заканчивается, и карта категории помещается в заднюю часть лотка.
- Теперь очередь команды противника (команда Б), она начинает свой ход с шага 1.

Допустимые слова

Выбор слов должен быть в форме одного слова. Допускается любое слово в английском языке, включая слова с заглавной буквы, такие как имена людей и названия мест. Единственные и множественные формы слов допускаются до тех пор, пока выбранное слово соответствует категории, указанной на

карточке категории. Например, «Посыпки» можно использовать для карточки категории «Топпинг мороженого», потому что посыпки обычно считаются одним топпингом. Однако «карамели» использовать нельзя, потому что она обычно пишется как «карамель», когда указана в качестве начинки для мороженого.

Могут использоваться только формы слов настоящего времени. Например, «игра» можно использовать для карточки категории «Что люди делают в парке». Однако слово «играл» нельзя использовать, так как оно используется в прошедшем времени.

Дефисные и составные слова разрешены, потому что они считаются одним словом. Например, «песочница» можно использовать, потому что это одно слово, но «песочный доллар» нельзя использовать, потому что это два слова.

Оспаривание выбора слова или орфографии

Во время мозгового штурма игроки из любой команды могут предложить любые слова, которые они пожелают. После того, как время истекло и фишки были перемещены, если команда противника считает, что играющая команда допустила ошибку в орфографии или выборе слова, они могут оспорить использование этого слова. Такая ситуация может привести либо к тому, что играющей команде придется отодвинуть фишки назад, либо к тому, что команда, начавшая оспаривание, проиграет свой следующий ход — так что начинайте спор с умом.

Орфография, дефисные слова и сложные слова:

Все игроки должны работать вместе, чтобы попытаться определить, является ли их выбор одним словом и правильно ли оно написано. Если спор не разрешен консенсусом, может быть использован словарь или интернет.

- если орфография будет правильной, фишки с буквами останутся на своих новых позициях, и команда, начавшая спор, проиграет свой следующий ход.

- если орфография окажется неправильной, все фишки, перемещенные по ошибке, должны вернуться на свои прежние позиции.
- если выбранное командой слово на самом деле представляет собой два слова, а не сложное слово или слово, пишущееся через дефис, то все фишки с буквами перемещаются обратно на свои прежние позиции.

Оспаривание выбранного слова

Если команда противника оспаривает выбор слова, играющая команда должна объяснить, почему они считают, что их выбор соответствует категории на карточке.

Если большинство игроков команды противника согласится с этим объяснением, фишки с буквами останутся на своих новых позициях. Если большинство игроков не принимают это объяснение, все фишки возвращаются на свои прежние позиции.

Если обе команды окажутся неправы, все фишки с буквами возвращаются на свои прежние позиции, и команда возобновляет свой ход с новой картой.

Перемещение фишек

Каждая фишка с буквой перемещается на одно место, в сторону играющей команды, каждый раз, когда эта буква встречается в выбранном слове (см. пример ниже).

- Член(ы) команды А произносит слово вслух, и фишки перемещаются в том порядке, в каком объявляются буквы.
- Только один игрок из команды А перемещает фишки с буквами за ход.
- Команде противника не разрешается перемещать фишки.
- Если команда перемещает фишку с буквой с доски на своей стороне улицы, эта команда захватила эту фишку.
- **Захваченные фишки с буквами никогда не возвращаются на улицу.**

- Команды могут выбирать слова, содержащие захваченные буквы, но захваченные фишки с буквами не перемещаются.
- Захваченные фишки остаются рядом с доской, чтобы все видели, сколько фишек собрала каждая команда.

Пример



Команда Б выбирает слово **PURPLE** —

- P объявляется и перемещается на одну ячейку.
- U объявляется и перемещается на одну ячейку.
- R объявляется, перемещается на одну ячейку и захватывается командой Б.
- P объявляется снова и перемещается еще на одну ячейку.
- L объявляется, но не перемещается, так как она уже захвачена.
- E объявляется и перемещается на одну ячейку.

Вариант быстрой игры

Играть в классе или в другой обстановке, где время ограничено? Нет проблем! Просто установите лимит времени и, если ни одна из команд не собрала восемь фишек к этому времени, побеждает команда, у которой собрано больше фишек с буквами.

Если у команд одинаковое количество фишек, сравните, сколько фишек на стороне улицы, ближайшей к каждой команде. Следите за тем, какая команда начинала игру первой,

и заканчивайте игру так, чтобы у обеих команд было сделано равное количество ходов.

Вариант семейной игры для маленьких игроков

В игру «Улица слов. Джуниор» можно играть с детьми до семи лет, если они находятся в команде хотя бы с одним взрослым. Младшие игроки могут переворачивать карты категорий, следить за временем и предлагать слова. Они могут стать частью команды и учиться играть!



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: help@LRinfo.ru

Наш сайт: LRinfo.ru