

LER0383 Развивающая игрушка "Быстрый счет" (напольная, 32 элемента)

Игра помогает изучать числа, основы математики (элементарное сложение и вычитание), а также способствует развитию физической активности. Игра подходит для двух и более игроков.

В наборе

- 2 кубика с цифрами
- 1 кубик с математическими знаками
- 28 круглых игровых карточек
- игровой коврик размером 122x125 см

Как играть

Все вокруг коврика

Первый игрок берет пять игровых карточек и встает в середине коврика, чтобы начать. Второй игрок бросает все три кубика и объявляет общую сумму, например: « $3 + 5 = 8$ ». Первый игрок перемещается на место с номером 8 и кладет на него карточку. Второй игрок продолжает бросать кубики для новых уравнений. Первый игрок перемещается по коврику и размещает оставшиеся карточки в соответствии с общей суммой, выпавшей на кубиках.

Сопоставление цветов

Смешайте на полу несколько карточек. Попросите одного игрока взять карточку из верхней части стопки и положить ее вниз, в то время как другой игрок бросает три кубика. Объявите ответ, а также цвет, который был выбран. Например, если на кубиках выпало $5 + 6$ и вытянута оранжевая карточка, то скажите «11 оранжевый». Первый игрок, который найдет и встанет на верный ответ, получает карточку. Продолжайте до тех пор, пока один из игроков не соберет пять карточек. Если

бросок приводит к комбинации чисел и цветов, которых нет на коврике, бросьте еще раз.

Память и математика

Накройте каждое из чисел на коврике соответствующей цветной карточкой. По очереди переверните две карточки, чтобы посмотреть, какие числа спрятаны под ними. Если числа совпали, заберите себе обе карточки. Если совпадений нет, переверните обе карточки; игра переходит к следующему игроку. Продолжайте играть до тех пор, пока все карточки не будут собраны. Кто собрал больше всего карточек?

Нечетные классики

Начните с центра коврика и встаньте на одну ногу. Найдите цифру 1 и прыгните на нее, сказав «один». Продолжайте прыгать на одной ноге по нечетным числам в порядке от 1 до 11. Для усложнения задачи, как только вы доберетесь до 9, попробуйте повторить путь в обратном порядке, от 11 обратно к 1.

Гимнастика

Для более продвинутой математической задачи попробуйте вот это! Пусть один игрок встанет в любом месте на коврике и поставит каждую ногу на разные числа. Вторым игроком бросает кубик только с математическими знаками. Затем первый игрок использует числа, на которых он стоит, и составляет уравнение. Например, если первый игрок стоит на цифрах 10 и 7, а на кубике выпал «+», то он должен сказать: « $10 + 7 = 17$ ». Когда на кубике выпадает «-», всегда ставьте большее число первым, когда произносите уравнение.



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: help@LRinfo.ru

Наш сайт: LRinfo.ru