

LER1047 Развивающая игрушка "Бросайка" (напольная, 13 элементов)

С помощью игры ребенок будет изучать фигуры, счет и цвета. «Бросайка» - это четыре игры в одной. На каждой стороне своя игра – с числами, формами и цветами. Используйте четвертую сторону для свободной игры или создайте свою собственную. Наклейте что-нибудь на каждое отверстие, например, буквы, изображения животных или мест и слов.

В наборе

- 12 сенсорных мешочков
- игровое поле с карманами для хранения и ручками для переноски

Как играть

Перед началом игры

- Извлеките сенсорные мешочки из карманов для хранения.
- Выберите игру и сложите доску так, чтобы правильная сторона была обращена вверх.
- Соедините крючок и петлю вместе, чтобы поднять игровое поле вертикально.
- Опустите все мешочки вниз, чтобы сформировать карманы.
- Выберите подходящее расстояние от доски (в зависимости от уровня мастерства игроков) и отметьте линию броска. Отрегулируйте линию броска для игроков разного возраста.

Игра 1 — числа

1. Установите игровое поле с цифрами.
2. Каждый игрок берет по три мешочка.
3. Бросайте мешочки по одному в пронумерованные карманы.
4. Если мешочек попадает в карман, игрок должен сказать число, изображенное над этим карманом.
5. За каждое правильно указанное число начисляется одно очко.
6. Теперь очередь следующего игрока.
7. Играйте до тех пор, пока один из игроков не наберет 10 очков.

Другой вариант: когда игроки попадают в карманы, записывайте в качестве очков числа, изображенные над каждым карманом. Суммируйте очки после каждого раунда игры. Игрок, набравший наибольшее количество очков, выигрывает этот раунд. Играйте до тех пор, пока один игрок не выиграет три раунда.

Игра 2 – сумма чисел

1. Установите игровое поле с цифрами.
2. Выберите одного игрока, который будет записывать счет на бумаге.
3. В этой игре будет четыре раунда игры. В каждом раунде все игроки бросают мешочки:
 - В первом раунде используйте мешочки с числами 1-3
 - Во втором раунде используйте мешочки с числами 4-6
 - В третьем раунде используйте мешочки с числами 7-9
 - В четвертом раунде используйте мешочки с числами 10-12

4. Возьмите пронумерованные мешочки для этого раунда (для первого – с числами 1-3, для второго – с числами 4-6 и т.д.). Бросайте их по одному в любой карман.
5. Если мешочек попадет в карман, прибавьте номер над карманом к номеру на мешочке (например, вы взяли мешочек с числом 3 и попали в карман с цифрой 4, у вас должен получиться пример $3 + 4 = 7$).
6. Если игрок правильно решит пример, он получает очки, равные сумме этих чисел.
7. Достаньте из карманов мешочки и отдайте их следующему игроку.
8. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков в конце четырех раундов.

Игра 3 – в чем разница?

1. Установите игровое поле с цифрами.
2. Выберите одного игрока, который будет записывать счет на бумаге. Все игроки начинают с 20 очков.
3. Каждый игрок берет три мешочка и бросает их по одному в пронумерованные карманы.
4. Когда мешочек попадает в карман, вычитите номер кармана из оставшейся суммы очков этого игрока (например, игрок попал в карман с цифрой 6, тогда вы составляете пример $20 - 6 = 14$).
5. Если игрок решает пример правильно, он бросает еще один мешочек. Как только цифра была записана, она больше не имеет значения в этом раунде игры.
6. Если игрок решает неправильно, ход переходит к следующему игроку.
7. Теперь очередь следующего игрока.
8. Игра продолжается до тех пор, пока все игроки не бросят три мешка. Выигрывает игрок с наименьшим счетом.

Другой вариант: решайте примеры на вычитание, используя цифры на мешочке и кармане. Всегда вычитайте меньшее число из большего. Например, вы бросаете мешочек с цифрой 4 в карман с цифрой 2, у вас получится пример $4 - 2 = 2$. Суммируйте очки от всех трех бросков. Игрок, набравший наибольшее количество очков, выигрывает этот раунд.

Игра 4 - форма

1. Установите игровое поле с фигурами.
2. Возьмите три мешочка.
3. Попросите одного игрока назвать фигуры.
4. Цельтесь в карман, отображающий эту форму.
5. Каждый игрок, который попадает в правильный карман, получает одно очко, максимум он может набрать три очка за ход.
6. Играйте до тех пор, пока один из игроков не наберет 20 очков.

Другой вариант: играйте в эту игру, используя цветовую сторону доски. Пусть один игрок называет цвета, в то время как другой игрок стремится попасть в правильный карман. Игровой процесс и подсчет очков остаются прежними.

Игра 5 - цвета

1. Установите игровое поле с цветами.
2. Каждый игрок берет по одному мешочку каждого цвета.
3. Игроки встают рядом друг с другом и одновременно целятся в карман того же цвета, что и их мешочки.
4. Игроки получают по одному очку за каждое верное попадание.
5. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков в конце трех раундов.

Игра 6 – смешиваем цвета

1. Установите игровое поле с цветами.
2. Каждый игрок берет три мешочка: один красный, один желтый и один синий.
3. По очереди бросайте мешочки и попробуйте сделать одну или несколько из следующих цветовых комбинаций:
 - Красный мешочек в желтое отверстие = оранжевый
 - Желтый мешочек в синее отверстие = зеленый
 - Синий мешочек в красное отверстие = фиолетовый
4. Каждая удачная цветовая комбинация дает 1 балл.
5. Выигрывает игрок с наибольшим количеством очков.

Игра 7 – четный и нечетный

1. Установите игровое поле с цифрами.
2. Каждый игрок берет пять мешочков и выбирает в какой карман он будет бросать мешочки (в четные или нечетные).
3. По очереди бросайте мешочки по одному в нечетные или четные карманы.
4. Если мешочек попадает в карман вашего противника, уберите его из игры.
5. После того, как все 10 мешочков были брошены, посмотрите, кто набил больше карманов (нечетные или четные).
6. Выигрывает тот игрок, который набьет больше всех карманов!

Игра 8 – накормить пришельца (игра для 2-3 игроков)

1. Используйте сторону доски для свободной игры.
2. Для игры на 2 игрока каждый игрок берет по 5 мешочков. Для 3-х игроков - используйте по 4 мешочка.

3. Каждый игрок выбирает одного из 3 инопланетян, которого он будет кормить.
4. Игроки начинают бросать свои мешочки одновременно.
5. После того, как все мешочки были брошены, подсчитайте, у кого из пришельцев больше мешочков в отверстиях.
6. Игрок, который скормит больше всего мешочков своему инопланетянину, выигрывает!

Дополнительные игры

- Используйте сторону доски для свободной игры и придумайте свои. Наклейте что-нибудь на каждое отверстие, например, буквы, изображения животных или мест и слов.
- Бросайте мешочки в отверстия, образующие диагональную линию. Соедините четыре в ряд, чтобы выиграть.
- Разделите мешочки с четными и нечетными числами между двумя игроками. По очереди бросайте мешочки по порядку. Выигрывает тот, кто бросит все в правильном порядке.
- Используйте карманы на игровом поле в качестве метода вознаграждения. Положите маленькие призы в каждое отверстие. После того, как ребенок выполнит задание, он может бросить мешочек в карман и взять награду из этого отверстия.



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: help@LRinfo.ru

Наш сайт: LRinfo.ru