

Геоборд - это многофункциональная геометрическая доска для конструирования плоских изображений.

Геоборд состоит из плоского поля и штырьков, расположенных на поле равноудалено друг от друга по горизонтали и вертикали.

На квадратном поле расположен 121 штырёк (11 рядов и 11 столбцов).

На них натягиваются цветные резиночки, и на поле возникают всевозможные силуэтные изображения - от букв и цифр до сюжетных картинок.

Жесткий пластиковый прозрачный геоборд – идеальная база для создания плоских проекций с помощью канцелярских резинок. Колышки с приподнятыми шляпками, расположенные по всей поверхности панели, удерживают эластичные резинки и позволяют тем самым, создавать разнообразные схемы.

А еще прозрачный геоборд от Learning Resources уникален тем, что с ним можно играть на световом столе!

В наборе эластичные резинки разных цветов и размеров.

ИНСТРУКЦИЯ

Что развивает

Занятия с ним тренируют различные виды мышления: логическое, пространственное, образное, творческое.

Цепляя резиночки на штырьки, ребенок совершенствует мелкую моторику рук.

Следуя инструкции на картинке или заданным координатам, формируется усидчивость и внимание.

Подготовка

1. Покажите ребенку планшет
2. Посчитайте штырьки, обратите внимание на то, что все штырьки равноудалены друг от друга.
3. Покажите, как натягивать резинки на штырьки.
4. Важно: сначала нужно зацепить резинку за штырёк, а лишь потом тянуть снизу вверх или слева направо.

Варианты игр

1. Изображаем с помощью линий знакомые предметы и явления
2. «Оживляем» геометрические фигуры: так, квадрат превращается в домик, треугольник - в вазу с цветами.
3. Отгадываем загадки - а отгадки ребенок «рисует» резиночками на планшете.

4. Учимся «читать» схему и воспроизводить картинки по уже готовой схеме (например, выкладывать резинками цифры и буквы).
5. Знакомимся с понятием «система координат». Можно пронумеровать ряды и столбцы штырьков: от 1 до 11 и от А до К. Соответственно, точки поля имеют координаты А1, Б3, Г2 и так далее. · Проводим слуховые диктанты. Вы задаете ребенку координаты, а он по ним создает изображение.