

LER1771 Развивающая игрушка "Морской счет" (100 элементов)

С помощью игры ребенок изучит числа, освоит счет, состав числа в пределах 10, элементарные математические действия.

В наборе

- 90 числовых карточек
- 10 карточек с акулами

Как играть

Правила игры

- Выложите все карточки на игровую поверхность, находящуюся в пределах досягаемости всех игроков. Убедитесь, что карты лежат лицевой стороной вниз.
- По очереди переворачивайте карты, одну за другой, чтобы посмотреть цифры. Внимательно смотрите на карточки после каждого броска.
- Любой игрок, который может составить 10 из двух или более карт (например, $4 + 6$ или $3 + 5 + 2$) может крикнуть «У меня на море 10!» и оставить себе эти карточки. Для удобства подсчета очков сложите каждый набор карт, который составляет 10, отдельно.
- Если два или более игрока выкрикивают «У меня на море 10!» в одно и то же время, игрок, которому удалось сделать это первым (например, « $8 + 2 = 10$ ») сохраняет карты. Если игроки выкрикнули одновременно, уберите карточки из игры.
- Берегитесь! Если вы перевернете карту с акулой, верните эту карту и все карты, которые вы уже собрали, обратно.

- Продолжайте по очереди переворачивать карты и подбирать комбинации из 10 до тех пор, пока все карты не будут перевернуты и больше невозможно будет составить ни одной десятки.
- Подсчитайте наборы каждого игрока по 10.
- Игрок, собравший наибольшее количество наборов, становится победителем.

Другие способы игры

- Попробуйте играть по правилам, описанным выше, но выкрикивать «У меня на море 20!», собирая число 20.
- Установите таймер: игрок, который соберет наибольшее количество наборов, когда время истечет, становится победителем.
- Первый игрок, собравший 10 наборов по 10, становится победителем.

Открытое море (игра для 2-4 игроков)

Разделите карты поровну между игроками. Каждый игрок переворачивает одну карту в середине стола. Игрок, у которого выпадет наибольшее число, выигрывает этот раунд. Возьмите все карты из центра и отложите их в сторону. Если у вас ничья, соревнуйтесь дальше. Каждый игрок переворачивает еще одну карту. Игрок, у которого выпадет наибольшее число, выигрывает все карты в этом раунде. Продолжайте играть до тех пор, пока у одного игрока не закончатся карты. Выигрывает тот игрок, который собрал больше всего карт.

Как низко ты можешь пасть? (игра на вычитание для 2-4 игроков)

Переверните все карты лицевой стороной вниз в центре стола. Все игроки выбирают две карты и переворачивают их. Игроки вычитают меньшее число из большего. Игрок с наименьшим числом забирает себе эти две карты. Остальные игроки переворачивают их и кладут обратно в центр. Если у вас ничья, оба игрока забирают карты. Карта с акулой - это «ноль» в этой

игре. Когда все карты собраны, игрок с наибольшим количеством карт выигрывает.

Ближайший к 20 (игра для 2-4 игроков)

Оставьте все карты в коробке. Каждый игрок берет из коробки по 3 карточки. Затем все игроки складывают свои числовые карты. Игрок с суммой, близкой к 20, не переходя через нее, выигрывает этот раунд и забирает себе карточки. Остальные игроки должны положить свои карты обратно в коробку. Продолжайте играть, складывая и собирая карты. Первый игрок, собравший 15 карт, выигрывает.

Не перегибай палку! (игра на сложение и везение для 2-4 игроков)

Цель игры: перевернуть как можно больше карт, не выходя за сумму 20. Карты акул в этой игре не используются.

Положите все карты лицевой стороной вниз в центр стола. Первый игрок переворачивает карты по одной, складывая их по мере переворачивания. Вы можете остановиться и оставить все карты в любое время, но если вы продолжаете переворачивать карты и сумма превышает 20, вы должны положить все карты обратно в середину. Теперь очередь следующего игрока. Продолжайте играть до тех пор, пока не будут собраны все карты. Игрок с наибольшим количеством карт выигрывает.

Одна рыба, две рыбы (игра для 2-4 игроков)

Цель игры: собрать последовательность от 1 до 10.

Положите все карты в центр стола. Игроки по очереди переворачивают карты, одну за другой, пытаясь собрать по одной каждой карты с номерами от 1 до 10. Если вы перевернете номер, который у вас уже есть, вы не забираете эту карточку; переверните ее обратно и оставьте посередине. Карты с акулами могут быть использованы в качестве любого числа. Первый игрок, собравший карты по порядку от 1 до 10, выигрывает.



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: **help@LRinfo.ru**

Наш сайт: **LRinfo.ru**