

LER3093 Развивающая игрушка "РобоКролик Банни. Весёлые друзья"

Программирование – это грамотность 21 века. Задания в данной инструкции помогут вам заложить понимание основных принципов программирования:

- последовательная логика
- математика и счет
- дедуктивный анализ
- техника вычислений

Программирование позволяет рассуждать логично, но при этом творчески, что здорово поможет ребенку, не только в школе, но и в жизни.

1. Последовательный рассказ

Флаффи хочет рассказать друзьям о том, как он провел день. Помогите ему рассказать истории в верной последовательности. Помни, что ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНАЯ ЛОГИКА – это ключевая часть процесса программирования.

- выбери из трех последовательностей ту, которая расположена в верном хронологическом порядке
- в какой последовательности есть повторяющаяся часть?
- в какой последовательности нарушена хронология?

2. Устраняем баги в рассказах

Чего только сегодня не делал Баффи! Вот только одна беда – он постоянно перемешивает свои рассказы и путает все местами! Сможешь найти в каждой из трех последовательностей ту картинку, которая является лишней?

- Что не так в истории А?
- Что не так в истории В?
- Что не так в истории С?

Устранение ошибок (багов) – это путь к эффективному программированию!

3. Прятки

Флаффи и Баффи играют в прятки.

Используйте распечатки следов крольчат для того, чтобы помочь Баффи проложить тропаффишку до Флаффи, не коснувшись ни одного дерева.

А теперь поможешь Флаффи найти Баффи?

4. Пикник

Кролики отправились на пикник. Помоги им собрать вкусняшки в следующем порядке:

- проложи тропинку к красному яблоку
- проложи тропинку к голубому пончику
- проложи тропинку к винограду

5. Каникулы

Кролики отправляются на каникулы, и мы должны помочь им собрать все необходимое.

Баффи едет на море, а Флаффи в лесной лагерь. Важно, чтобы каждый динозавр взял то, что ему может понадобится. Помни, что некоторые вещи пригодятся и в лесу, и на море.

- какие предметы можно использовать под водой?
- какие предметы можно использовать на земле?

6. Выбери тропинку

Если Баффи пойдет по желтой тропинку, то он придет к своему домику.

Если Баффи пойдет по голубой тропинке, то он дойдет до морковки.

А по какой тропинке стоит пойти, чтобы забрать теннисный мячик?

7. На поиски сокровищ

Баффи отправляется на поиски сокровищ. Он может сделать не более 10 шагов. Пользуясь стрелочками, сколько драгоценностей он сможет собрать?

- старайтесь использовать распечатки следов для планирования своего пути
- сколько шагов нужно сделать до красного камня?
- сколько шагов нужно сделать до голубого камня?
- сколько шагов нужно сделать до золотой короны?

8. Листики

Флаффи и Баффи придумали новую веселую игру:

- размещаем кроликов на старте и бросаем монетку
- решка = 1 шаг, орел = 2 шага
- каждый игрок ходит по 5 раз

Сколько морковок собрал каждый кролик? Побеждает тот, у кого морковок больше!

9. Прыжок

Баффи хочет прыгнуть через лужу, построй ему пандус и помоги перебраться на другую сторону.

Для пандуса можно использовать несколько книг. В ходе эксперимента вы заметите, что Баффи будет по-разному перепрыгивать лужу в зависимости от высоты книг и прикладываемой силы.

10. Пикник

Баффи и Флаффи пришли на пикник. Баффи обожает овощи, а Флаффи напротив любит фрукты. Выбери подходящее угощение для каждого кролика.



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: **help@LRinfo.ru**

Наш сайт: **LRinfo.ru**