

LER3097 Развивающая игрушка "РобоЛис. Следуй по линии" (14 элементов)

Приготовьтесь к веселым приключениям вместе с РобоЛисом. Этот умный интерактивный питомец знает, как идти по черным тропинкам навстречу самым разным лесным приключениям. Следуйте за рассказами РобоЛиса из 12-страничной цветной книги с упражнениями по программированию, а затем расположите 16 плиток, включенных в набор, чтобы запрограммировать своего рыжего друга и дойти до цели!

Coding Critters™ РобоЛис - это способ привить детям ранние навыки программирования в процессе игры без использования смартфона или компьютера!

В наборе

- РобоЛис
- 16 пазл-плиток
- Книга программированию

Плитки имеют размер около 7,5см x 7,5см, а РобоЛис – 7,5 см Д x 5 см В x 5 см Ш.

Как играть

- Перед началом игры убедитесь, что батарейки установлены. Информацию об установке батареек и их замене, вы найдете в конце инструкции.



Кнопка включения
и выключения

Отделение для
батареек

- Сдвиньте переключатель питания в положение ВКЛ. Колеса вашего питомца должны начать крутиться. Теперь поставьте своего питомца прямо на черную линию, нарисованную на плитках, и отпустите. Лис должен начать двигаться по черной линии.
- **Задайте путь:** на белом листе бумаги попробуйте нарисовать свою дорожку для питомца. Сделайте это толстым черным маркером, так, чтобы получилась линия толщиной от 3 мм до 8 мм. Наблюдайте, как ваш питомец будет следовать по нарисованному вами пути!

Лесные приключения РобоЛиса

Сегодня прекрасный денёк, и РобоЛис решил выйти на прогулку в лес. «Ой!» - подумал он, выйдя на полянку - «Кажется, я потерялся! Нужно узнать, куда мне идти?».

Задание 1

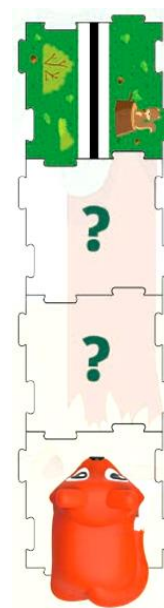
РобоЛис хочет спросить бельчонка Симона, куда ему идти. Составьте дорожку из 3 плиток, чтобы подойти к Симону.

«Привет, Симон!» - сказал РобоЛис - «Я немного потерялся. Ты не знаешь, как мне вернуться обратно в мою норку?»

Симон задумчиво пожевал свой желудь. «Я не уверен» - ответил он - «Спроси лучше моего друга Бернара».

А вы знали, что значит программирование?

Программирование или кодирование – это набор инструкций, которые заставляют компьютер (или робота) выполнить какое-либо действие!



Задание 2

Чтобы добраться до медведя Бернара, РобоЛис должен проложить свой путь через скалу. Какой карточки не хватает для его дорожки?

«Привет» - сказал РобоЛис Бернару - «Меня зовут РобоЛис, и я потерялся. Не мог бы ты мне помочь?».

«Конечно!» - ответил Бернар - «Я как раз знаю тех, кто сможет тебе помочь».

А вы знали?

Последовательность – это серия шагов, расположенных в определённом порядке.

Задание 3

Помогите РобоЛису добраться до друзей Бернара. Разложите плитки в нужном порядке.

- Сначала встретьте кролика Робби
- Затем возьмите с собой енота Рэя
- А теперь отправляйтесь в свою нору

«А вот и она!» - закричал РобоЛис, как только 3 друга повернули за угол - «Вы её нашли! Спасибо вам большое!»

«Не за что!» - сказали Робби и Рэй, когда РобоЛис уже бежал со всех ног рассказать своей семье о своём приключении.



А сейчас попробуйте..

Добавьте 2 круговые плитки, чтобы РобоЛис побегал подольше!

Задание 4

Выложите плитки так, чтобы РобоЛис встретил свою семью. Начните с лисьей норы.



«А потом мы пришли домой. Это было так здорово!» - закончил свой рассказ лис.

«Я приглашу своих друзей на ужин. Теперь я знаю, как вернуться домой!» - сказал лис.

А вы знали?

Лисы – родственники собак.

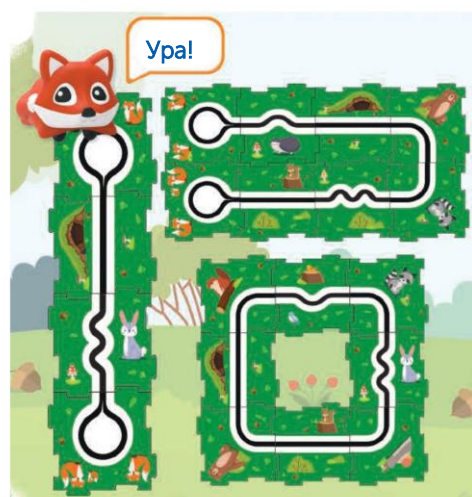
Задание 5

Можете ли вы выложить плитки так, чтобы РобоЛис мог снова и снова навещать своих друзей?

Постройте дорожки и смотрите, как я буду весело по ним бегать.

А вы знали?

Цикл – это повторение одних и тех же действий.



Установка или замена батареек

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Чтобы избежать протечки батареек, пожалуйста, внимательно следуйте этим инструкциям. Несоблюдение этих инструкций может привести к утечке кислоты из батареек, которая может вызвать ожоги, травмы и нанести ущерб.

Для работа требуются 4 батарейки LR44 и отвертка.

- Батарейки необходимо установить или заменить взрослым.
- Требуются 4 батарейки LR44.
- Батарейный отсек расположен на задней части устройства.
- Чтобы установить батарейки, сначала открутите винт и снимите крышку батарейного отсека. Вставьте батарейки, как указано внутри отсека.
- Установите дверцу отсека обратно и закрепите винтом.

Советы по уходу и обслуживанию батареек

- Обязательно вставляйте батарейки правильно (под присмотром взрослых) и всегда следуйте инструкциям производителя игрушки и батареек
- Не смешивайте щелочные, стандартные (углеродные и цинковые) или аккумуляторные (никель-кадмиевые) батарейки.
- Не используйте одновременно новые и использованные батарейки.
- Вставьте батарейки, соблюдая полярность. Положительный (+) и отрицательный (-) концы должны быть вставлены в правильном направлении, как обозначено внутри батарейного отсека.
- Не заряжайте не аккумуляторные батарейки.

- Заряжайте аккумуляторные батарейки только под присмотром взрослых.
- Извлеките аккумуляторные батарейки из игрушки перед зарядкой.
- Используйте только батарейки одного и того же типа или эквивалентные.
- Не допускайте короткого замыкания клемм питания.
- Всегда вынимайте разряженные батарейки из устройства.
- Извлеките батарейки, если устройство будет храниться в течение длительного периода без использования
- Хранить при комнатной температуре.
- Для очистки протрите поверхность устройства сухой тканью.
- Сохраните эти инструкции на будущее.

ВНИМАНИЕ! Это устройство содержит круглую батарейку. Проглоченная батарейка может вызвать внутренние химические ожоги всего за два часа и привести к летальному исходу. Незамедлительно утилизируйте использованные батарейки. Храните новые и использованные батарейки вдали от детей. Если вы думаете, что ребёнок проглотил батарейку или вставил её в какую-либо часть тела, немедленно обратитесь за медицинской помощью.



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: **help@LRinfo.ru**

Наш сайт: **LRinfo.ru**