

Время игры (для 2-4 игроков)!

Большой урожай

Подготовка: Подготовьте коврик и червей, как указано в разделе *Введение на стр. 2*.

Положите ограждения и волчок в центре стола.

Цель игры: Собрать как можно больше червей.

1. Каждый игрок выбирает себе забор, чтобы держать своих червей.
2. Первым ходит самый младший игрок.
3. Вращайте волчок, чтобы определить каких червей удалить с коврика. Если выпало число, используйте щипчики, чтобы вытащить это число червей (любого цвета). Если выпал цвет, то вытащите одного червячка этого цвета. Если выпадает цвет, а на коврике нет подходящих червячков, то вы пропускаете ход.
4. Если выпадает звезда, заберите 1 червячка у другого игрока! Если у игрока нет червей, чтобы забрать их, то вращайте волчок снова.
5. Игру продолжает следующий игрок. По очереди крутите волчок и вытаскивайте волчок, пока коврик не опустеет.
6. Если выпадает число большее, чем число оставшихся червей (например, выпало 3, а *осталось* 1 или 2 червей), заберите всех оставшихся червей.
7. Посчитайте количество червей, которое вы собрали, и сравните с другими игроками. Тот, у кого больше червей, выигрывает!

Короче говоря

Подготовка: Смотрите предыдущую игру.

Цель игры: Собрать как можно больше *длинных* червей.

1. Игру начинает самый младший игрок.
2. Вращайте волчок и вытаскивайте указанное количество или цвет червей, как описано в шагах 3-4 предыдущей игры.
3. Игра продолжается со следующим игроком. По очереди крутите волчок и удаляйте червей, пока коврик не опустеет.
4. Каждый игрок подсчитывает, сколько *длинных* червей они собрали. У кого их больше всего? Поздравляем: вы победили!
5. **Альтернативная игра:** выигрывает тот, кто соберет больше *коротких* червей

Странный червяк вышел!

Подготовка: В то время как другие игроки отворачиваются или закрывают глаза, родитель устанавливает 12 коротких червей и 1 длинного червя на коврик в любом порядке. Установите собранный коврик и пинцет «Краб» в центре стола.

Цель игры: Не вытащить *длинного* червячка.

1. Первым начинает самый младший игрок.
2. По очереди вытаскивайте червей, одного за другим.
3. Игрок, который вытащит длинного червячка, проигрывает!

Learning
Resources®

LER 5552

возраст **3+**

grades PreK+

Непослушные червячки!



Инструкция

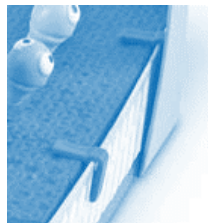
⚠ **WARNING:**
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

Включает:

- 20 эластичных червей в 4 цветах и 2 длинах
- 20 карточек: 10 с числами 1–10, 8 карточек для критического мышления, и 2 карточки с короткими и длинными контурами червей
- 4 сортировочных забора
- 1 пинцет «Краб»
- 1 волчок
- 1 коврик с отверстиями для червей с 4 коричневыми креплениями

Давайте спустимся под землю и покопаемся с этими извивающимися червями! Детям потребуется проявить ловкость рук, чтобы схватить червей пинцетом «Краб» и вытащить их из своего уютного садового участка. Длинные и короткие разноцветные червячки приглашают провести много часов игры: сортируйте их по соответствующим заборам, играйте в игры, изучая математику и развивая критическое мышление, и многие другие! Задавайте дополнительные вопросы во время игры и во время выполнения заданий, чтобы развить критическое мышление, воображение и речь: «Откуда ты знаешь? Что заставило тебя так подумать? Как ты догадался об этом?» Копайте глубоко, чтобы ребенок проявил интерес к обучению!

Введение: перед началом игры, подготовьте компоненты для использования. Во-первых, выньте коврик из коробки. Вставьте червячков в отверстия и вытащите их за хвосты с обратной стороны. Черви должны выглядывать «из грязи» на верхней поверхности коврика. Затем поместите картонный разделитель в основание коробки и поместите коврик поверх разделителя. Это гарантирует, что вы не будете подглядывать во время **игры** (см. стр. 3)! Закрепите коричневые застёжки вокруг коврика и на коробке, как показано справа.



Теперь самое интересное: продемонстрируйте, как вытащить червей с помощью пинцета «Краб». Просто хватай и тяни! Этот инструмент укрепляет хват большого и указательного пальцев, мышцы рук, которые необходимы для удержания карандаша и развития разборчивого почерка. Пусть дети по очереди вытаскивают червей с помощью щипцов. Предложите детям обратить внимание на различия между короткими и длинными червями, как с точки зрения длины, так и усилий, необходимых для их извлечения. Когда дети будут готовы, установите коврик, снова наполните его червями и начните учиться весело!

Задания:

Игры на сортировку

- **Сортировка по цвету.** Назовите цвета червей. Затем вытащите и отсортируйте червячков в соответствии с цветом заборов.
- **Сортировка по размеру.** Установите два забора: один для более коротких червей, другой - для более длинных. Используйте карточки с контурами червей в качестве наглядного пособия для детей, чтобы сравнить размеры червячков. Затем вытащите и рассортируйте несколько червей любого размера в правильные заборы.

Садовая математика

- Положите одну карточку с числом (от 1 до 6) перед каждым из четырех заборов. Попросите детей поместить соответствующее количество червей внутри каждого ограждения.
- Произнесите любое число от 1 до 10 и попросите ребенка вытащить такое количество червей из коврика.
- Установите волчок. Вращайте его, чтобы определить какое количество червей удалить с коврика. Если выпадает число, вытащите это количество червей (любого цвета). Если выпадает цвет, вытащите одного червя этого цвета. Вытаскивайте червей до тех пор, пока коврик не опустеет.
- Выберите две числовые карты 1-5 и составьте пример. После решения примера (например, $3 + 2$), дети удаляют количество червей соответствующее решению (5). Повторите тоже самое с числами 6–10. Другой способ попрактиковаться в сложении: положите одну карточку с числом (5), и попросите детей найти две карточки, чтобы они равнялись этой сумме.
- Переверните числовые карточки лицевой стороной вниз. Переверните одну карточку и поместите это количество червей внутрь забора. Переверните еще одну карточку и добавьте это количество червей к уже собранному. Итак, сколько у вас всего червей? Сосчитайте их!

Критическое мышление

- Возьмите карточки для критического мышления. Объясните, что на этих картах изображены аналогии. Аналогия - это сравнение двух вещей. Например, маленький зеленый относится к большому зеленому, как маленький оранжевый к большому оранжевому. Ориентация, размер и цвет являются точками сравнения. Возьмите одну карту и продемонстрируйте, как решить, найдя червя(ей), который правильно завершает аналогию. Теперь пусть дети попробуют решить задачу.