

## **LER3777 Гигантские кнопки "Стремительный ответ" (12 элемента)**

Гигантские кнопки ответа - отличный способ стимулировать ответ ребенка во время занятия или в игре. Самые маленькие в игровой форме быстро учат основные цвета, счет в пределах 4, право/лево. Для детей постарше эти кнопки - идеальное дополнение к играм на быстроту реакции.

- Особая изюминка - игры в темноте. Простая смена освещения может превратить скучное занятие в увлекательную игру
- Кнопки достаточно прочные, чтобы выдержать многочисленные удары детских ладошек
- Моментально реагируют на прикосновение.

### **Как играть**

#### **Учим цвета (от простого к сложному)**

Показываем малышу карточку с цветом или предмет. Задача малыша - нажать на кнопку такого же цвета. Называем цвет. Задача малыша на слух понять, что от него требуется, и нажать на кнопку такого же цвета. Называем 3 цвета из 4-х, задача ребёнка нажать на ту кнопку, которая осталась неназванной. Например: "Ни синяя, ни розовая, ни оранжевая" (нужно нажать на зелёную кнопку)

**Лево/право.**

Вариант с числами. Просим нажать на первую кнопку слева, на вторую кнопку справа и т.д.

Лево/право. Вариант с условиями. Просим нажать на кнопку справа от оранжевой, слева от зеленой, через одну слева от синей и т.д.

## **Логическое мышление и счет**

### **Вариант 1.**

Вам понадобится 4 карточки с цифрами от 1 до 4. Ставим перед ребенком кнопки в ряд. Рядом с кнопками выкладываем цифры. Задача ребенка нажать на каждую кнопку столько раз, сколько написано на цифре.

Совет: малышам можно начать с двух цифр, постепенно доходя до 5.

### **Вариант 2.**

Ставим перед ребенком кнопки в ряд. Договариваемся, какая цифра соответствует каждой кнопке (в этом варианте цифры не написаны, либо карточка с цифрой кладется под кнопку, чтобы ее не было видно). Взрослый называет цифру. Задача ребенка нажать на ту кнопку, которой соответствует названная цифра столько раз, сколько обозначает цифра. Например: красной кнопке соответствует цифра 2. Называем ребенку цифру "2". Ребенок должен нажать на красную кнопку два раза. Для проверки поднимаем кнопку, чтобы удостовериться, что выбор сделан верно.

### **Вариант 3.**

Вам понадобится 4 небольших предмета, хорошо знакомых ребенку, из одной группы (например фигурки животных). Ставим перед ребенком кнопки в ряд. Рядом с кнопками расставляем по 1 фигурке животных. Задаем вопросы-загадки. Задача ребенка нажать на ту кнопку, которой соответствует животное с правильным ответом. Например: у кого есть клюв? У кого нет копыт? Кто мычит? Кто не умеет лаять? и т.д.

## **Динамические занятия**

**Подготовка.** Для этого упражнения понадобится свободное пространство. Подойдет любая комната, часть которой можно освободить от посторонних предметов от одной стены до другой. Если у Вас есть подушки, туннели, дорожки-тренажеры, ортопедические коврики, можно сделать полосу препятствий. Будет еще веселее и интереснее!

**Для 1 ребенка.** Договариваемся, какая кнопка что означает. Например, зеленая - звонок в дверь, синяя - взлет самолета и т.д. Ребенок становится на линию "старта". Его задача пройти полосу препятствий (или просто добежать до другой стены и вернуться обратно), с той кнопкой, которую называет взрослый. Это может быть акцент на цвет или на звук кнопки. Например: "К нам пришел курьер. В дверь звонят!". Задача ребенка схватить зеленую кнопку, поставить ее себе на голову, придерживая рукой, нажимать на нее и пробежать по заданному маршруту. Это очень смешная, веселая пятиминутка, которая обязательно снимет напряжение и понравится ребенку.

**Для 2 и более детей.** Принцип тот же, только теперь у каждого своя кнопка. Чью кнопку называет взрослый, тот и бежит полосу препятствий. Задачу можно усложнить, добавляя отрицание: "Бегут те, у кого не розовые и не синие кнопки!". Тогда вперед должны бежать те, у кого зеленые и оранжевые кнопки.



### **Служба Заботы о Клиентах**

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: **help@LRinfo.ru**

Наш сайт: **LRinfo.ru**