

LER3039 Развивающая игрушка «Tri-FACTa. Умножение и деление» (tri-FACTa!)

С помощью игры дети укрепят навыки умножения и деления, решения задач, научатся правильно составлять уравнения. Игра подходит для 2-4 игроков.

В наборе

- игровое поле
- 100 карточек
- 4 пластиковых лотка

Как играть

Цель игры - первым избавиться от всех карт и крикнуть: «три-ФАКТa!»

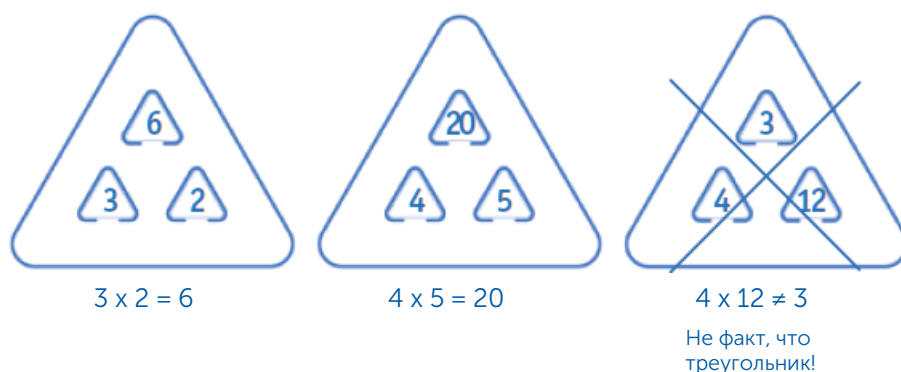
Установка игрового поля

1. Положите игровое поле в пределах досягаемости всех игроков. Разложите карты лицевой стороной вниз по всей доске.
2. Каждый игрок берет лоток, выбирает шесть карт и кладет их в лоток.

Подсказка: Размещение карт в числовом порядке на лотке может облегчить игру.

3. Убедитесь, что все игроки понимают отношения между числами в треугольнике фактов, в котором два нижних числа при умножении должны равняться числу вверх.

Вот несколько примеров:



Перед началом игры

Игрок, который может составить треугольник с тремя картами, начинает игру первым. Если более чем один игрок может составить треугольник, игрок с наибольшей суммой начинает игру. Новые карты во время игры помещайте поверх существующих карт на доске. Не забывайте поворачивать доску лицом к следующему игроку!

Процесс игры

1. Чтобы сделать ход, вы должны разыграть две или три карты, чтобы создать треугольник (Не забывайте об умножении и делении — числа в треугольнике показывают обе операции)
2. Если вы не можете сделать ход, выберите одну карту из стопки и добавьте ее в свой лоток. Если вы теперь можете составить уравнение, то ходите. Если нет, забирайте карту, и ход переходит к следующему игроку.
3. Если вы делаете неправильный треугольник, заберите свои карты обратно. Теперь очередь следующего игрока.
4. «Дикие карты»: Если у вас есть дикая карта, вы можете разыграть ее как любое число до 100. Произнесите значение карты вслух, когда будете ходить. Значение этой карты не меняется.
5. Чтобы выиграть, вам необходимо разыграть все свои карты, и крикнуть: «три-ФАКТа!»

Примечание: Если все карты в центральной стопке закончились и победитель не был объявлен, выигрывает игрок, у которого в лотке меньше всего карт.

Вот несколько примеров уравнений, которые вы можете сделать:



Карты на доске



Карты у вас в лотке



Вы можете играть с любыми 2 числами



Или вы можете играть с любыми 3 числами

Примечание: Наибольшее число всегда помещается в верхней части треугольника. Это пространство обозначено красным на игровом поле.

Вы - новичок?

Как только игроки выберут шесть карт, чтобы начать игру, переверните остальные карты лицом вверх. Оставьте «дикие карты» неперевернутыми.

Хотите посложнее?

Попробуйте использовать в игре только верхнюю карту и одну из нижних карт за один ход. Это укрепляет понимание игроками правила составления уравнений.

А Вы Знали?

Вы действительно узнаете о группах уравнений, играя в эту игру! Группа уравнений - это группа из четырех

математических примеров, порожденных отношениями между тремя числами в треугольнике фактов. Вот пример:

Треугольник фактов



Группа уравнений

$$3 \times 4 = 12$$

$$4 \times 3 = 12$$

$$12 \div 3 = 4$$

$$12 \div 4 = 3$$

Матч

- Сложите все карточки числовой стороной вверх в ровные стопки.
- Каждый ход игрок берет одну карту из любой из трех стопок. Игроки наперегонки кричат «три-ФАКТа!», если думают, что могут составить уравнение, используя три числа на вершине стопки.
- Если игрок может составить пример, он забирает все три карточки и получает возможность сделать еще один ход.
- Игроки набирают очко за каждую собранную карту. Игрок, у которого в конце игры будет больше всего карточек, выигрывает.

Рыбалка

- Поместите все карточки лицевой стороной вниз в центральную стопку. Каждый игрок берет по пять карт.
- Игроки могут выбрать любого игрока для совершения обмена и могут попросить карту с любым номером. Пример: «У тебя есть 5?»
- Если у выбранного игрока есть эта карта, он должен обменять ее на любую карту другого игрока.
- Если игрок может составить пример, используя любые свои карточки, он кладет карты в стопку рядом с собой, а затем подбирает еще до пяти карт.
- Игроки набирают очко за каждое верно составленное уравнение.

Цепочка

- Поместите все карточки лицевой стороной вниз в центральную стопку. Каждый игрок берет по семь карт.
- Игроки работают вместе, чтобы увидеть, какую самую длинную цепочку из трех чисел они могут составить.
- Начните с размещения числа на игровом поле. Любой игрок может положить карточку, далее игроки двигаются по часовой стрелке от последней сыгранной карты.
- Работайте вместе, чтобы увидеть, сколько карточек вы можете разместить в ряд.



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: help@LRinfo.ru

Наш сайт: LRinfo.ru