

LER3104 Развивающая игрушка «Рободракон Декстер» (22 элемента)

Добро пожаловать в волшебный мир программирования!

Конечно, программирование - это весело, но это также отличный способ для обучения и развития логики, пространственного и критического мышления, приобретение навыка работы в команде. Волшебные команды помогают ребенку изучать основы программирования!

В наборе

- 1 рободракон
- 1 волшебная палочка
- 1 ворота замка
- 1 мишень
- 1 шар
- 1 катапульта
- 1 сундук
- 3 огненных шарика
- 1 карточка с изображением монстров
- 12 карточек для программирования
- 1 книга заклинаний

Как играть

Программирование похоже на язык магических символов, состоящий из набора следующих команд: Вперед, Назад, Влево и Вправо. Используйте эти символы и команды, расположенные на волшебной палочке и в книге заклинаний, чтобы обучить своего волшебного дракона. Когда вы

нажимаете кнопки на палочке, вы выстраиваете последовательности для создания кода.

Основные элементы управления

Питание — сдвиньте переключатель Вкл/Выкл, чтобы включить или выключить РобоДракона.



Использование волшебной палочки

Запрограммируйте своего магического дракона с помощью волшебной палочки. Нажмите эти кнопки для ввода команд, а затем нажмите **ВЫПОЛНИТЬ**.

ВПЕРЕД - Дракон движется вперед на 1 шаг (примерно 10 см, в зависимости от поверхности).

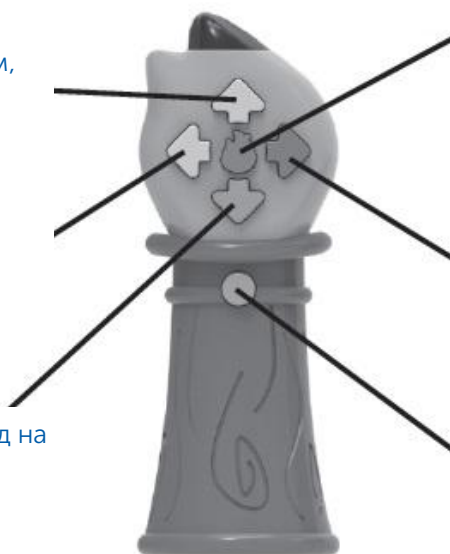
ПОВЕРНУТЬ НАЛЕВО — Дракон поворачивается на 90 градусов влево.

НАЗАД — Дракон движется назад на 1 шаг (примерно 10 см).

ВЫПОЛНИТЬ — Нажмите, чтобы отправить свой магический код с волшебной палочки на Дракона.

ПОВЕРНУТЬ НАПРАВО — Дракон поворачивается на 90 градусов вправо.

ЗАКЛИНАНИЕ — Нажмите, чтобы войти в режим ЗАКЛИНАНИЯ. Откройте книгу заклинаний и попробуйте произнести несколько обучающих заклинаний!



Для работы Рободракона требуется три батарейки типа ААА. Для волшебной палочки требуется две батарейки типа ААА.

Примечание: Когда батарейки разряжены, Рободракон будет издавать повторяющиеся звуковые сигналы, и его функциональность будет ограничена. Пожалуйста, вставьте новые батарейки, чтобы продолжить игру.

Перед началом работы

Давайте начнем тренировать вашего волшебного дракона!

На волшебной палочке вы увидите 4 разные кнопки со стрелками. Каждая стрелка представляет собой шаг программирования. Когда вы нажмете последовательность шагов, а затем кнопку «ВЫПОЛНИТЬ», ваша последовательность, как по волшебству, переместится в Рободракона, который выполнит все шаги по порядку. Он остановится и издаст звук, когда завершит запрограммированную последовательность.

Начните с простой последовательности обучающего кода. Попробуйте такую:

1. Установите переключатель питания в нижней части Дракона в положение ВКЛ.
2. Установите переключатель питания на палочке в положение ВКЛ.
3. Положите Дракона на пол (гладкие, твердые поверхности подойдут лучше всего!).
4. Нажмите стрелку ВПЕРЕД на палочке два раза.
5. Направьте волшебную палочку на Дракона и нажмите «ВЫПОЛНИТЬ».
6. Дракон загорится, издаст звук, указывающий на передачу программы, и продвинется на два шага вперед.

Поздравляю! Вы только что завершили свою первую последовательность магического кода!

Примечание: Если вы услышите отрицательный звук после нажатия кнопки «ВЫПОЛНИТЬ»:

- Снова нажмите кнопку «ВЫПОЛНИТЬ».
- Убедитесь, что кнопка питания в нижней части Дракона находится в положении «ВКЛЮЧЕНО».
- Проверьте освещение вашего помещения. Яркий свет может повлиять на работу волшебной палочки.
- Направьте палочку прямо на Дракона.
- Поднесите палочку ближе к Дракону (лучше всего она работает на расстоянии около 90 см или меньше!).

Теперь попробуйте более длинную программу. Например, такую:

1. Введите следующую последовательность: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПРАВО, ВПРАВО, ВПЕРЕД.
2. Нажмите «ВЫПОЛНИТЬ», и Дракон будет перемещаться исходя из этой последовательности.
3. Когда последовательность будет выполнена, ваш Дракон загорится, чтобы вы знали, что он выполнил ваши команды.

Отличная работа! Вы мастер программирования!

Советы:

1. Вы можете использовать палочку на расстоянии до 90 см, в зависимости от освещения. Дракон лучше всего работает при обычном освещении помещения.
2. Дракон может выполнять последовательности до 40 шагов! Если вы введете запрограммированную последовательность, которая превышает 40 шагов, вы услышите звук, указывающий на то, что предел шагов достигнут.

Заклинания

В комплекте игры с Драконом поставляется книга заклинаний с мистическими кодами и действиями. Эти заклинания – секретные коды. Тренируйте своего магического Дракона для выполнения каждого из них.

1. Нажмите кнопку ЗАКЛИНАНИЯ на палочке.
2. Введите последовательность кодов заклинаний точно так, как показано в книге, и нажмите «ВЫПОЛНИТЬ».
3. Для некоторых заклинаний может потребоваться мистический «датчик» Дракона, который помогает ему «видеть» предметы перед собой. Попробуйте различные заклинания из магической книги!

Примечание: датчик Дракона находится у него в носу. При включении он обнаруживает только объекты, которые находятся непосредственно перед ним. Если Дракон не «видит» объект (например, руку или мяч), проверьте следующее:

1. Вы произносили заклинание, которое использует датчик?
2. Не слишком ли мал объект?
3. Находится ли объект непосредственно перед Драконом?
4. Не слишком ли яркое освещение? Дракон лучше всего работает при обычном освещении помещения. Его производительность может быть непоследовательной при очень ярком солнечном свете.

Карточки для программирования

Используйте карточки для программирования, чтобы отслеживать каждый шаг в своем коде.

Каждая карта содержит направление или «шаг» для программирования Дракона. Эти карточки подобраны по цвету в соответствии с кнопками на палочке. Мы рекомендуем выстраивать карточки программирования в горизонтальной

последовательности, чтобы отразить каждый шаг в вашей программе.

Для получения еще большего количества советов и рекомендаций, пожалуйста, посетите сайт <https://www.mysensorium.ru/>.

Устранение неисправностей

Использование волшебной палочки

Если после нажатия кнопки «ВЫПОЛНИТЬ» вы услышите отрицательный звук, попробуйте выполнить следующие действия:

- Проверьте освещение. Яркий свет может повлиять на работу волшебной палочки.
- Направьте палочку прямо на Дракона.
- Поднесите палочку ближе к Дракону (на 90 см или меньше).
- Дракон может быть запрограммирован максимум на 40 шагов. Убедитесь, что запрограммированный код состоит из 40 шагов или меньше.
- Дракон перейдет в режим ожидания через 5 минут, если его оставить без дела. Сдвиньте переключатель питания в положение «ВЫКЛ.», затем «ВКЛ.», чтобы включить его. (Дракон может попытаться привлечь ваше внимание несколько раз, прежде чем он заснет.)
- Убедитесь, что новые батарейки правильно вставлены в оба предмета - Дракона и волшебную палочку.
- Убедитесь, что ничто не мешает объективу на палочке или Дракону.

Движения Дракона

Если Дракон движется неправильно, проверьте следующее:

- Убедитесь, что колеса Дракона могут свободно двигаться и ничто не блокирует движение.
- Дракон может перемещаться по различным поверхностям, но лучше всего работает на гладких, плоских поверхностях, таких как деревянный ламинат или керамическая плитка.
- Не используйте Дракона в песке или воде.
- Убедитесь, что новые батарейки правильно вставлены в оба предмета - Дракона и волшебную палочку.

Режим заклинания

Если Дракон неправильно выполняет некоторые заклинания:

- Дважды проверьте правильность ввода последовательности.
- Проверьте, не блокирует ли что-нибудь датчик в носу Дракона. Некоторые заклинания используют этот датчик.

Информация о батарейках

Когда батарейки разряжены, Дракон издаст несколько звуковых сигналов. Пожалуйста, вставьте новые батарейки, чтобы продолжить использование Дракона и волшебной палочки.

Установка и замена батареек

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Чтобы избежать утечки батареи, пожалуйста, внимательно следуйте этим инструкциям.

Несоблюдение этих инструкций может привести к утечке кислоты из батареек, что может привести к ожогам, травмам и материальному ущербу.

- Батарейки должны устанавливаться или заменяться взрослым.
- Для работы Дракона требуется три батарейки типа ААА. Палочка требует две батарейки типа ААА.

- Как на Драконе, так и на палочке батарейный отсек расположен на задней панели устройства.
- Для установки батареек сначала открутите винт с помощью крестообразной отвертки и снимите дверцу батарейного отсека. Установите батарейки, как указано внутри отсека.
- Установите на место дверцу отсека и закрепите ее винтом.

Советы по уходу и обслуживанию

1. Не смешивайте старые и новые батарейки.
2. Не заряжайте непerezаряжаемые батарейки.
3. Не используйте перезаряжаемые батарейки.
4. Не смешивайте различные типы батареек: щелочные, стандартные (углеродно-цинковые) или перезаряжаемые.
5. Используйте только батареи того же или эквивалентного типа.
6. Извлеките из устройства разряженные батарейки.
7. Не допускайте короткого замыкания клемм питания.
8. Для предотвращения коррозии и возможного повреждения изделия рекомендуется вынуть батарейки из устройства, если оно не будет использоваться более двух недель.

Инструкции по очистке: Очистите изделие влажной или сухой тканью — не погружайте и не распыляйте на него жидкость или воду.



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: help@LRinfo.ru

Наш сайт: LRinfo.ru