

LER7731 Развивающая игрушка «Мини моторс» (31 элемент)

В наборе:

- 25 машинок 5ти цветов
- 2 соединяемых дорожки (с номерами 1–10 и 11–20)
- соединяемая финишная черта
- 2 кубика с цифрами (цифры 0–5)
- кубик с цветами

Вы готовы к математике на максимальной скорости? Тогда направляйтесь на школьную парковку и заводите моторы - гонка началась! Мини моторс вас не разочаруют: соединяемые между собой трассы и красочные автомобили в сочетании с увлекательными играми и занятиями для интерактивного обучения, которые идут на все сто. Присоедините финишную черту к любому из треков (номера 1–10 или 11–20) для быстрого подсчета 10ток или объедините треки и увеличьте масштаб до 20. Поощряйте маленьких гонщиков использовать ролевую игру, имитируя гудки или рев двигателей во время игры. И гонки начинаются!

Примечание: автомобили можно размещать по обе стороны от пронумерованной центральной линии, особенно во время «гонки» в игре.

Как играть

Идентификация номера

Возьмите дорожку 1–10. Пусть ребенок водит машинку и «припаркует» её рядом с любым номером (например, 4). После того, как ребенок припарковался, попросите его озвучить: «Я припарковал машинку рядом с номером 4». Продолжайте аналогично с другими числами. Когда ребенок будет готов,

соедините дорожки и «припаркуйте» машину рядом с числами 11–20.

Схемы

Создавайте схемы, используя автомобили разных цветов. Начните с двухцветной схемы: красный, синий, красный, синий, красный, синий. Попросите ребенка продолжить. Продолжайте работать с двухцветными схемами, а затем переходите к трехцветным или предложите ребенку составить новую схему!

Гонка на счёт (для 2 игроков)

Положите дорожку 1–10 на стол. Прикрепите финишную черту в конце. Каждый игрок выбирает одну сторону дорожки и берет 10 машинок и кубик с цветами. Игроки по очереди бросают кубик, а затем ставят выпавшее количество машинок на свою сторону. Обязательно ставьте машинки на каждую клетку, начиная с 1. Побеждает игрок, первым пересекший финишную черту!

К финишу! (для 2 игроков)

Объедините две дорожки 1–20 и разместите их на столе. В конце прикрепите финишную черту. Каждый игрок выбирает машинку и сторону трассы. По очереди кидайте кубик с цифрами и перемещайте машинку на количество выпавших шагов. Побеждает тот, кто первым пересечет финишную черту!

Повтори моё число

Возьмите дорожку 1–10. На одной стороне разместите любое число машинок до 10 (например, 7). Попросите ребенка поставить это же число с другой стороны, выравнивая обе стороны. Уберите машинки и продолжите с другими числами до 10.

Больше или меньше?

Больше или меньше

Бросьте кубик с цифрами. Сосчитайте вслух и поместите выпавшее количество машинок по одну сторону дорожки 1–10. Бросьте кубик снова; разместите это количество машинок на другой стороне дорожки. Обсудите, на какой стороне машинок больше, а на какой - меньше. Объясните, что машинок равное количество, если выпало одно и то же число.

Раннее сложение

Начните сложение, используя дорожку 1–10 в качестве числового ряда. Числовой кубик и цветной кубик. Бросьте кубик с цифрами и кубик с цветами. Поместите на дорожку выпавшее число машинок выпавших цветов (например, 2 красных машинки), начиная с номера 1. Если вам выпала желтая звезда, пусть ребенок выберет цвет. Бросьте кубик с цифрами и кубик с цветами еще раз, чтобы узнать, сколько ещё машинок «подъехало». Поставьте это число и цвет машинок на дорожку за последней машинкой. Спросите: «Сколько всего машин?» Пусть ребенок посчитает машинки, чтобы найти сумму. Продолжайте бросать кубики и складывать числа до 10.

Подсчет машинок

Положите дорожку 1–10 на стол. Бросьте кубик с цифрами. Поместите машинку с одной стороны дорожки, у совпадающего номера (например, 4). Бросьте еще раз, чтобы найти второе число (например, 3). Попросите ребенка посчитать, на сколько машинка должна продвинуться вперед по дорожке: 4, 5, 6, 7. Объясните, что подсчет – это способ сложения двух чисел ($4 + 3 = 7$). Продолжайте считать до 10 с другим числовыми комбинациями.

Сделай 10

Возьмите дорожку 1–10. Бросьте кубик с цифрами и кубик с цветами. Поместите соответствующее количество машинок

выпавшего цвета на дорожку. Спросите: «Сколько еще машин тебе нужно, чтобы получить 10? » Пусть ребенок проверит ответ, добавив это количество машинок на дорожку. Продолжайте бросать кубики и составлять 10 с другими числами.



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: **help@LRinfo.ru**

Наш сайт: **LRinfo.ru**